



AANVULLEND REGLEMENT U8 / U10 / U12

Inhoud

TITTEL 1: Samenvatting van de aangepaste spelvormen en kaders	5
Boarding en Veld verdelers	6
Puck	6
Doelen en doelgebied	6
Doelen	6
TITTEL 2: Spelregels U8	7
Artikel 1 U8: De Teams	7
1.1 U8 Speler	7
1.2 U8 Coach/Teamleider.....	7
Artikel 2 U8: Game Leader (scheidsrechter)	7
2.1 U8 Game Leader	7
2.2 U8 De taken en verantwoordelijkheden van de Game Leader	7
2.3 U8 Uitrusting van de Game Leader	8
Artikel 3 U8: Speeltijd	8
3.1 U8 Timing.....	8
3.2 U8 Speeltijd	8
3.3 U8 Signalen voor start en stop	8
3.4 U8 Andere gebeurtenissen.....	8
Artikel 4 U8: Het spel beginnen of hervatten	9
Begin van het spel U8.....	9
Hervatten van het spel U8.....	9
4.1 U8 Het spel hervatten nadat een doelpunt is gescoord.....	9
4.2 U8 Het spel hervatten na een overtreding.....	9
4.3 U8 Het spel hervatten na een spelonderbreking nadat de doelverdediger de puck klemt.....	9
4.4 U8 Het spel hervatten nadat de puck buiten het speelveld geraakt.....	9

Version control		
1.0.0	RvB	18/06/2022
Applicable from	01/09/2022	
U8 / U10 / U12	Page 1	



4.5 U8 Het spel hervatten na een lijnwissel	10
Artikel 5 U8: Fysiek contact	10
5.1 U8 Toegestaan fysiek contact	10
5.2 U8 Niet toegestaan fysiek contact	10
Artikel 6 U8: Niet spelen volgens de spelregels	10
Als een speler:	10
Dan zal de Game Leader.....	10
Artikel 7 U8 : Doelpunten	11
TITTEL 3: Spelregels U10	12
Artikel 1 U10: De Teams	12
1.1 U10 Speler	12
1.2 U10 Coach/Teamleider.....	12
Artikel 2 U10: Game Leader (scheidsrechter)	12
2.1 U10 Game Leader	12
2.2 U10 De taken en verantwoordelijkheden van de Game Leader	12
2.3 U10 Uitrusting van de Game Leader	13
Artikel 3 U10: Speeltijd	13
3.1 U10 Timing	13
3.2 U10 Speeltijd	13
3.3 U10 Signalen voor start en stop	13
3.4 U10 Andere gebeurtenissen.....	13
Artikel 4 U10: Het spel beginnen of hervatten	13
Begin van het spel U10.....	13
Hervatten van het spel U10.....	14
4.1 U10 Het spel hervatten nadat een doelpunt is gescoord	14
4.2 U10 Het spel hervatten na een overtreding.....	14
4.3 U10 Het spel hervatten na een spelonderbreking nadat de doelverdediger de puck klemt..	14
4.4 U10 Het spel hervatten nadat de puck buiten het speelveld geraakt	14
4.5 U10 Het spel hervatten na een lijnwissel.....	14

Version control		
1.0.0	RvB	18/06/2022
Applicable from		01/09/2022
U8 / U10 / U12		Page 2



Artikel 5 U10: Fysiek contact	15
5.1 U10 Toegestaan fysiek contact.....	15
5.2 U10 Niet toegestaan fysiek contact	15
Artikel 6 U10: Niet spelen volgens de spelregels	15
Als een speler:	15
Dan zal de Game Leader.....	15
Artikel 7 U10 : Doelpunten	16
TITTEL 4: Spelregels U12	17
Artikel 1 U12: De Teams	17
1.1 U12 Speler	17
1.2 U12 Coach/Teamleider.....	17
Artikel 2 U12: Scheidsrechter	17
2.1 U12 Scheidsrechter	17
2.2 U12 De taken en verantwoordelijkheden van de Scheidsrechter.....	17
2.3 U12 Uitrusting van de Scheidsrechter	18
Artikel 3 U12: Speeltijd	18
3.1 U12 Timing	18
3.2 U12 Speeltijd	18
3.3 U12 Signalen voor start en stop	18
3.4 U12 Andere gebeurtenissen.....	18
Artikel 4 U12: Het spel beginnen of hervatten	19
Begin van het spel U12.....	19
Hervatten van het spel U12.....	19
4.1 U12 Het spel hervatten nadat een doelpunt is gescoord	19
4.2 U12 Het spel hervatten na een overtreding.....	19
4.3 U12 Het spel hervatten na een spelonderbreking nadat de doelverdediger de puck klemt..	19
4.4 U12 Het spel hervatten nadat de puck buiten het speelveld geraakt	19
4.5 U12 Het spel hervatten na een lijnwissel.....	20
Artikel 5 U12: Fysiek contact	20

Version control		
1.0.0	RvB	18/06/2022
Applicable from	01/09/2022	
U8 / U10 / U12	Page 3	



5.1 U12 Toegestaan fysiek contact.....	20
5.2 U12 Niet toegestaan fysiek contact	20
Artikel 6 U12: Niet spelen volgens de spelregels	20
Als een speler:	20
Dan zal de Scheidsrechter	20
Artikel 7 U12 : Doelpunten	21

Version control		
1.0.0	RvB	18/06/2022
Applicable from	01/09/2022	
U8 / U10 / U12	Page 4	



TITTEL 1: Samenvatting van de aangepaste spelvormen en kaders

Om zo lang mogelijk actief te zijn in het ijshockey is het een belangrijke hoeksteen om een levenslang engagement en een continu leerproces te kunnen creëren in een goede omgeving voor spelers op alle niveaus.

In het project voor aangepaste spelvormen dagen we de norm en identiteit van "wat echt ijshockey is" uit, om manieren en vormen te vinden over hoe we mensen die ijshockey spelen het beste kunnen opleiden en ontwikkelen.

Games in kinder- en jeugdhockey zijn een uitgebreid leerplatform vanuit de trainingsomgeving en moeten natuurlijk worden gerelateerd en opgezet aan hoe elke speler, een bepaald niveau van ontwikkeling op verschillende gebieden heeft bereikt.

Het framework voor kinder- en jeugdhockey is ontworpen voor het welzijn van de deelnemers en met de LTP als basis.

Alle spelers, inclusief doelverdedigers, moeten gelijke speeltijd krijgen in de wedstrijden.

De aangepaste spelvormen kunnen als volgt worden samengevat en zullen werken als een hulpmiddel voor spelerseducatie om in specifieke situaties te kunnen spelen.

- U8 : 3 tegen 3 op 1/6 speeloppervlak (15 x 20 m)
- U10 : 3 tegen 3 op 1/4 speeloppervlak (15 x 30 m)
- U12 : 3 tegen 3 op 1/3 speeloppervlak (20 x 30 m)

Stel uw team in een bepaalde volgorde vooraf samen. (tournament passport U8/U10, game passport U12), Zodoende kan u aan de hand van de nummers van de spelers die het ijs verlaten, uw volgende lijn op het ijs brengen. Op deze manier gaat het minste tijd verloren bij het wisselen. Vergeet niet: elk getreuzel bij de wissel benadeelt al de meespelende teams.

Plaats uw spelers netjes op één rij op de spelersbank. Indien er niet voldoende ruimte is om alle spelers te laten neerzitten, laat deze dan netjes op één rij hun beurt afwachten om door te schuiven. Discipline is een eerste vereiste en wordt best op jonge leeftijd aangeleerd.

Overwinningsdrang is een goede eigenschap voor spelers, maar niet voor een teambegeleider van U8, U10 of U12. Volg het rotatiesysteem op zoals het hoort, zodat u niemand van uw spelers benadeelt. Het spel dient te primeren op het resultaat. Doelpunten en penalty's worden niet vermeld, het sportieve verloop wel!

Laat nooit uw spelers vrij rondschaatsen in de neutrale zone tijdens de wedstrijd. Het gebruik van pucks in de neutrale zone is nooit toegestaan.

Respecteer de beslissingen van de scheidsrechters. Bespreek eventuele meningsverschillen achteraf, maar nooit tijdens de ijstijd van uw spelers. U, als coach of teambegeleider bent het goede voorbeeld voor uw team: toon uw kennis van hockey – discipline en teamspirit op de goede manier. Er zijn tientallen jeugdige, leergierige ogen constant op u gericht !

Probeer indien nodig voor een evenwichtig verloop van het spel de aanwezige spelers te verdelen over de verschillende teams.

Bij deze wedstrijdjes zijn er geen verliezers enkel winnaars.

Version control		
1.0.0	RvB	18/06/2022
Applicable from		01/09/2022
U8 / U10 / U12		Page 5



Boarding en Veld verdelers

Het speeloppervlak moet afgebakend worden, bijvoorbeeld door gebruik te maken van, dik touw, brandslang, geveerde lijnen, foam verdelers, lage boarding, velverdelers enz.

Vangnetten

Ongeacht de grootte van het speeloppervlak, wordt aanbevolen dat een vangnet achter de doelen wordt gebruikt voor bescherming.

Puck

U10 en jonger – Blauw lichte puck Diameter 7,62 cm, gewicht 120 - 135 gr

U12 en ouder – Zwarte puck Diameter 7,62 cm, gewicht 156 - 170 gr

Doelen en doelgebied

Een doel van normale grootte (122cm x 183 cm) is te gebruiken bij het spelen met doelverdedigers in de spellen.

Een kleiner formaat doelframe (45cm x 60 cm) wordt gebruikt voor spellen zonder Goaltenders in de lagere leeftijdsgroepen.

Voor oudere leeftijdsgroepen kunnen schietdoelen worden gebruikt.

Het doelgebied moet voor alle categorieën worden geschetst met behulp van het doel van normale grootte (122 cm x 183 cm) zie onderstaande afbeelding. Het doelgebied moet worden getekend met een geschikte "ice marker"

Doelen

Het wordt aanbevolen om doelen van verschillende groottes te gebruiken. Doelen van dezelfde grootte moeten op hetzelfde speelveld worden gebruikt.

Er is ook de mogelijkheid om zonder doelverdedigers te spelen, in dit geval spelen we met kleine doelen van dezelfde grootte.

Version control		
1.0.0	RvB	18/06/2022
Applicable from	01/09/2022	
U8 / U10 / U12	Page 6	



TITTEL 2: Spelregels U8

Artikel 1 U8: De Teams

1.1 U8 Speler

- Elk team speelt met drie (3) spelers en één (1) doelverdediger per speeloppervlak.
- Als het spel zonder doelverdedigers wordt gespeeld, speelt elk team nog steeds met 3 spelers.
- Een doelverdediger kan nooit vervangen worden door één (1) extra schaatser.
- Elke speler moet voorkomen op het “tournament passport” van een team.

1.2 U8 Coach/Teamleider

- Elk team heeft minimaal 1 officiële LTP Coach/Teamleider per speeloppervlak die verantwoordelijk is voor zijn spelers.
- De Coach/Teamleider is verantwoordelijk voor het leiden/coachen van zijn spelers en het helpen herstellen en positioneren van de tijdelijke afbakening indien deze bewogen is tijdens het spel.

Artikel 2 U8: Game Leader (scheidsrechter)

2.1 U8 Game Leader

- Voor elk spel wijst de organiserende club 1 Game Leader aan die toezicht houdt op één wedstrijd.
- De Game Leader moet (minimaal) een officiële door de RBIHF gelicentieerde LTP Coach/Teamleider zijn van de thuis- en/of de uitploeg of een officiële door de RBIHF gelicentieerde lokale Level 1 scheidsrechter zijn.
- Het wordt aanbevolen dat elk speeloppervlak twee (2) Game Leaders heeft, d.w.z. 1 van elk deelnemend team.

2.2 U8 De taken en verantwoordelijkheden van de Game Leader

- De Game Leader is verantwoordelijk om ervoor te zorgen dat het spel wordt gespeeld in overeenstemming met het kader en de regels van het spel.
- Hij of zij, moet tijdens het spel contact hebben met de coaches / teamleiders van de teams, als er iets gebeurt met de spelers of met het speeloppervlak en / of de uitrusting ervan.

Version control		
1.0.0	RvB	18/06/2022
Applicable from	01/09/2022	
U8 / U10 / U12	Page 7	



2.3 U8 Uitrusting van de Game Leader

Elke Game Leader moet uitgerust zijn met:

- Een fluitje
- Helm
- Schaatsen

Een volledige scheidsrechtersuitrusting wordt ten zeerste aanbevolen

(Extra pucks voor elk spel kunnen bovenop elk doel worden geplaatst)

Artikel 3 U8: Speeltijd

3.1 U8 Timing

- Ongeacht of er 1, 2, 3, of meer spellen worden gespeeld, voor alle gespeelde spellen wordt dezelfde klok gebruikt.

3.2 U8 Speeltijd

- Een spel wordt gespeeld in 1 periode van 15 minuten.
- De speeltijd mag worden aangepast in functie van de beschikbare ijstijd, dit om deze zo efficiënt mogelijk te kunnen benutten. (probeer steeds een veelvoud van 90 seconden te gebruiken)

3.3 U8 Signalen voor start en stop

- Er moet een signaal klinken wanneer het spel om 00:00 uur begint en om het einde van het spel na 15 minuten (of de overeen gekomen tijd) aan te geven.
- Er moet ook elke 90 seconden een signaal klinken om de lijnwissel procedure aan te geven.

3.4 U8 Andere gebeurtenissen

Naast de bovenstaande gelegenheden mag de lopende tijd nooit worden gestopt, tenzij:

- Een ernstige blessure optreedt op een van de speeloppervlakken
- Er doet zich een groot probleem voor met het speeloppervlak / ijs

Version control		
1.0.0	RvB	18/06/2022
Applicable from	01/09/2022	
U8 / U10 / U12	Page 8	



Artikel 4 U8: Het spel beginnen of hervatten

Begin van het spel U8

- Het belangrijkste doel is het spel zo snel en veilig mogelijk te laten beginnen.
- Het spel aangevangen door: - Face-off:
- Hiervoor staan twee spelers tegenover elkaar voor een face-off in het midden van het speelveld te nemen, met de resterende spelers van elk team achter hun respectievelijke teamgenoot die de face-off neemt.

Hervatten van het spel U8

- De Game Leader gebruikt een (nieuwe) puck die in een van de twee dropzones achter elk doel wordt gedropt.

4.1 U8 Het spel hervatten nadat een doelpunt is gescoord

Wanneer er een doelpunt is gescoord:

- moet het team dat heeft gescoord onmiddellijk naar zijn eigen doel gaan
- het team waartegen gecoord is de kans geven om puckbezit te krijgen en te gaan spelen vanuit hun dropzone.
- Wanneer het team waartegen gecoord is de puck begint te spelen, kan het team dat zonet gescoord heeft beginnen te spelen.

4.2 U8 Het spel hervatten na een overtreding

- Nadat het spel werd stilgelegd door de Game Leader wegens een overtreding.
- Dan geeft de Game leader de puck aan het niet in overtreding zijnde team door de puck in hun dropzone te laten vallen.

4.3 U8 Het spel hervatten na een spelonderbreking nadat de doelverdediger de puck klemt

Als de doelverdediger de puck blokkeert,

- Fluit de Game Leader af
- Werpt de Game Leader nieuwe puck in de dropzone achter het doel waar de puck werd geklemd.
- De aanvallende ploeg moet meteen nadat de Game Leader heeft afgeploten richting eigen doel gaan en de tegenstanders de kans geven om puckbezit te krijgen in hun dropzone.
- Wanneer het team de puck begint te spelen, kunnen de tegenstanders aanvallen.

4.4 U8 Het spel hervatten nadat de puck buiten het speelveld geraakt

- Als de puck buiten het speelveld geraakt,
- moet de Game Leader affluiten
- de puck inwerpen in de dropzone van het niet in overtreding zijnde team

Als de puck het vangnet rond de ijsbaan raakt en terugkaatst op het speelveld, moet het spel niet worden onderbroken.

Version control		
1.0.0	RvB	18/06/2022
Applicable from	01/09/2022	
U8 / U10 / U12	Page 9	



4.5 U8 Het spel hervatten na een lijnwissel

- Zodra een spelerswissel is uitgevoerd,
- zal de Game Leader een face-off geven in het midden van het speelveld.
- moeten alle spelers achter hun speler staan die de face-off neemt.
- Als er meerdere spellen aan de gang zijn moeten deze allemaal tegelijkertijd beginnen.

Artikel 5 U8: Fysiek contact

5.1 U8 Toegestaan fysiek contact

– Een speler moet zijn stick gebruiken om de puck te spelen en puckbezit van een tegenstander te veroveren.

Fysiek contact tussen spelers kan gebeuren en is oké als het contact niet van die aard is die wordt beschreven in artikel 5.2 U8.

5.2 U8 Niet toegestaan fysiek contact

Een niet toegestaan fysiek contact is een contact dat plaatsvindt wanneer een speler;

- 1) Zijn of haar lichaam om de tegenstander te stoppen zonder de puck met de stick te spelen.
- 2) Een tegenstander tackelt met het lichaam of een deel van zijn of haar uitrusting
- 3) Tegen een tegenstander aan springt
- 4) Een tegenstander duwt
- 5) Een tegenstander raakt of probeert een tegenstander te raken met de stick of handen
- 6) Een tegenstrever laat struikelen met door de stick of lichaam
- 7) Een tegenstrever tegen de boarding duwt
- 8) Houdt een tegenstander vast met zijn lichaam of handen
- 9) Op welke manier dan ook gevaarlijk speelt
- 10) Een tegenstander slaat of tackelt wanneer de speler de puck niet heeft

Artikel 6 U8: Niet spelen volgens de spelregels

Als een speler:

- een fysiek contact maakt dat niet is toegestaan,
- op een gevaarlijke of nalatige manier speelt
- door de manier waarop hij of zij zich gedraagt, of een taal gebruikt die de voor fair play en respect opgestelde waarden overtreedt.

Dan zal de Game Leader

- affluiten, en instructies geven in direct verband met de overtreding aan de overtredende speler.
- De Game Leader zal het spel hervatten met een puckdrop achter het doel van het niet in overtreding zijnde team.
- De Game Leader is degene die bepaalt of een speler al dan niet de regels overtreedt.

Version control		
1.0.0	RvB	18/06/2022
Applicable from		01/09/2022
U8 / U10 / U12		Page 10



- De Game Leader moet een goede band hebben met beide coaches/teamleiders en communiceren in alle situaties.

Artikel 7 U8 : Doelpunten

7.1 U8 Een doelpunt scoren –

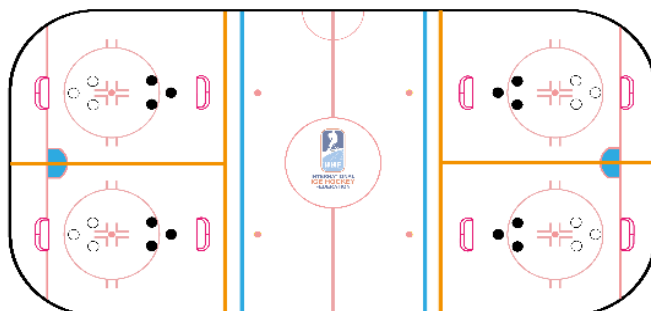
- De Game Leader moet het scoren van een doelpunt aangeven door naar het doel te wijzen en af te fluiten, als een speler de puck met zijn stick speelt en de puck volledig over de doellijn gaat

(de doellijn kan worden getekend met dezelfde marker die we het doelgebied tekenen)

7.2 U8 Afgekeuren van een doelpunt

Een doelpunt kan niet worden toegestaan indien: -

- De speler de stick boven de schouderhoogte gebruikt
- De speler contact maakt met of over de doelverdediger heen schaatst
- De speler gebruikt iets anders dan zijn stick om te scoren
- Het doel wordt uit de normale positie verplaatst is



Version control		
1.0.0	RvB	18/06/2022
Applicable from	01/09/2022	
U8 / U10 / U12	Page 11	



TITTEL 3: Spelregels U10

Artikel 1 U10: De Teams

1.1 U10 Speler

- Elk team speelt met drie (3) spelers en één (1) doelverdediger per speeloppervlak.
- Als het spel zonder doelverdedigers wordt gespeeld, speelt elk team nog steeds met 3 spelers.
- Een doelverdediger kan nooit vervangen worden door één (1) extra schaatser.
- Elke speler moet voorkomen op het “tournament passport” van een team

1.2 U10 Coach/Teamleider

- Elk team heeft minimaal 1 officiële LTP Coach/Teamleider per speeloppervlak die verantwoordelijk is voor zijn spelers.
- De Coach/Teamleider is verantwoordelijk voor het leiden/coachen van zijn spelers en het helpen herstellen en positioneren van de tijdelijke afbakening indien deze bewogen is tijdens het spel.

Artikel 2 U10: Game Leader (scheidsrechter)

2.1 U10 Game Leader

- Voor elk spel wijst de organiserende club 1 Game Leader aan die toezicht houdt op één wedstrijd.
- De Game Leader moet (minimaal) een officiële door de RBIHF gelicentieerde LTP Coach/Teamleider zijn van de thuis- en/of de uitploeg of een officiële door de RBIHF gelicentieerde lokale Level 1 scheidsrechter zijn.
- Het wordt aanbevolen dat elk speeloppervlak twee (2) Game Leaders heeft, d.w.z. 1 van elk deelnemend team.

2.2 U10 De taken en verantwoordelijkheden van de Game Leader

- De Game Leader is verantwoordelijk om ervoor te zorgen dat het spel wordt gespeeld in overeenstemming met het kader en de regels van het spel.
- Hij of zij, moet tijdens het spel contact hebben met de coaches / teamleiders van de teams, als er iets gebeurt met de spelers of met het speeloppervlak en / of de uitrusting ervan.

Version control		
1.0.0	RvB	18/06/2022
Applicable from	01/09/2022	
U8 / U10 / U12	Page 12	



2.3 U10 Uitrusting van de Game Leader

Elke Game Leader moet uitgerust zijn met:

- Een fluitje
- Helm
- Schaatsen

Een volledige scheidsrechtersuitrusting wordt ten zeerste aanbevolen

(Extra pucks voor elk spel kunnen bovenop elk doel worden geplaatst)

Artikel 3 U10: Speeltijd

3.1 U10 Timing

- Ongeacht of er 1, 2, 3, of meer spellen worden gespeeld, voor alle gespeelde spellen wordt dezelfde klok gebruikt.

3.2 U10 Speeltijd

- Een spel wordt gespeeld in 1 periode van 15 minuten.
- De speeltijd mag worden aangepast in functie van de beschikbare ijstijd, dit om deze zo efficiënt mogelijk te kunnen benutten. (probeer steeds een veelvoud van 90 seconden te gebruiken)

3.3 U10 Signalen voor start en stop

- Er moet een signaal klinken wanneer het spel om 00:00 uur begint en om het einde van het spel na 15 minuten (of de overeen gekomen tijd) aan te geven.
- Er moet ook elke 60 seconden een signaal klinken om de lijnwissel procedure aan te geven.

3.4 U10 Andere gebeurtenissen

Naast de bovenstaande gelegenheden mag de lopende tijd nooit worden gestopt, tenzij:

- Een ernstige blessure optreedt op een van de speeloppervlakken
- Er doet zich een groot probleem voor met het speeloppervlak / ijs

Artikel 4 U10: Het spel beginnen of hervatten

Begin van het spel U10

- Het belangrijkste doel is het spel zo snel en veilig mogelijk te laten beginnen.
- Het spel aangevangen door: - Face-off:
- Hiervoor staan twee spelers tegenover elkaar voor een face-off in het midden van het speelveld te nemen, met de resterende spelers van elk team achter hun respectievelijke teamgenoot die de face-off neemt.

Version control		
1.0.0	RvB	18/06/2022
Applicable from	01/09/2022	
U8 / U10 / U12	Page 13	



Hervatten van het spel U10

- De Game Leader gebruikt een (nieuwe) puck die in een van de twee dropzones achter elk doel wordt gedropt.

4.1 U10 Het spel hervatten nadat een doelpunt is gescoord

Wanneer er een doelpunt is gescoord:

- moet het team dat heeft gescoord onmiddellijk naar zijn eigen doel gaan
- het team waartegen gecoord is de kans geven om puckbezit te krijgen en te gaan spelen vanuit hun dropzone.
- Wanneer het team waartegen gecoord is de puck begint te spelen, kan het team dat zonet gescoord heeft beginnen te spelen.

4.2 U10 Het spel hervatten na een overtreding

Nadat er een overtreding is vastgesteld

- Zal de Game Leader affluiten en een **“Hunting Penalty”** opleggen
- Hierdoor mag de benadeelde speler van op het midden van het speelveld een penalty shoot nemen naar het doel an het in overtreding zijnde team.
- Alle andere spelers van beide teams staan op een rij achter het doel van het team dat het penaty shoot neemt.

4.3 U10 Het spel hervatten na een spelonderbreking nadat de doelverdediger de puck klemt

Als de doelverdediger de puck blokkeert,

- Fluit de Game Leader af
- Werpt de Game Leader nieuwe puck in de dropzone achter het doel waar de puck werd geklemd.
- De aanvallende ploeg moet meteen nadt de Game Leader heeft afgeploten richting eigen doel gaan en de tegenstanders de kans geven om puckbezit te krijgen in hun dropzone.
- Wanneer het team de puck begint te spelen, kunnen de tegenstanders aanvallen.

4.4 U10 Het spel hervatten nadat de puck buiten het speelveld geraakt

- Als de puck buiten het speelveld geraakt,
- moet de Game Leader affluiten
- de puck inwerpen in de dropzone van het niet in overtreding zijnde team

Als de puck het vangnet rond de ijsbaan raakt en terugkaatst op het speelveld, moet het spel niet worden onderbroken.

4.5 U10 Het spel hervatten na een lijnwissel

- Zodra een spelerswissel is uitgevoerd,
- zal de Game Leader een face-off geven in het midden van het speelveld.
- moeten alle spelers achter hun speler staan die de face-off neemt.
- Als er meerdere spellen aan de gang zijn moeten deze allemaal tegelijkertijd beginnen.

Version control		
1.0.0	RvB	18/06/2022
Applicable from		01/09/2022
U8 / U10 / U12		Page 14



Artikel 5 U10: Fysiek contact

5.1 U10 Toegestaan fysiek contact

– Een speler moet zijn stick gebruiken om de puck te spelen en puckbezit van een tegenstander te veroveren.

Fysiek contact tussen spelers kan gebeuren en is oké als het contact niet van die aard is die wordt beschreven in artikel 5.2 U10.

5.2 U10 Niet toegestaan fysiek contact

Een niet toegestaan fysiek contact is een contact dat plaatsvindt wanneer een speler;

- 1) Zijn of haar lichaam om de tegenstander te stoppen zonder de puck met de stick te spelen.
- 2) Een tegenstander tackelt met het lichaam of een deel van zijn of haar uitrusting
- 3) Tegen een tegenstander aan springt
- 4) Een tegenstander duwt
- 5) Een tegenstander raakt of probeert een tegenstander te raken met de stick of handen
- 6) Een tegenstrever laat struikelen met door de stick of lichaam
- 7) Een tegenstrever tegen de boarding duwt
- 8) Houdt een tegenstander vast met zijn lichaam of handen
- 9) Op welke manier dan ook gevaarlijk speelt
- 10) Een tegenstander slaat of tackelt wanneer de speler de puck niet heeft

Artikel 6 U10: Niet spelen volgens de spelregels

Als een speler:

- een fysiek contact maakt dat niet is toegestaan,
- op een gevaarlijke of nalatige manier speelt
- door de manier waarop hij of zij zich gedraagt, of een taal gebruikt die de voor fair play en respect opgestelde waarden overtreed.

Dan zal de Game Leader

- Affluiten, en een **“Hunting penalty”** toekennen aan de benadeelde speler
- De penaltynemer neemt een positie in met de puck op het midden van het speelveld en de overgebleven spelers stellen zich op achter het doel van de speler die het penaltyshoot neemt
- Wanneer de Game Leader fluit,
 - mag de benadeelde speler met de puck naar het doel van de tegenstander af schaatsen en proberen te scoren.
 - en mogen de spelers die zich achter het doel bevinden het spel hernemen
 - Als de speler die het penalty shoot neemt, scoort, dan werpt de Game Leader de puck in de dropzone van het team waartegen gescoord werd.
 - Wordt er niet gescoord dan gaat het spel gewoon verder
- De Game Leader is degene die bepaalt of een speler al dan niet de regels overtreedt.

Version control		
1.0.0	RvB	18/06/2022
Applicable from	01/09/2022	
U8 / U10 / U12	Page 15	



- De Game Leader moet een goede band hebben met beide coaches/teamleiders en communiceren in alle situaties.

Artikel 7 U10 : Doelpunten

7.1 U10 Een doelpunt scoren –

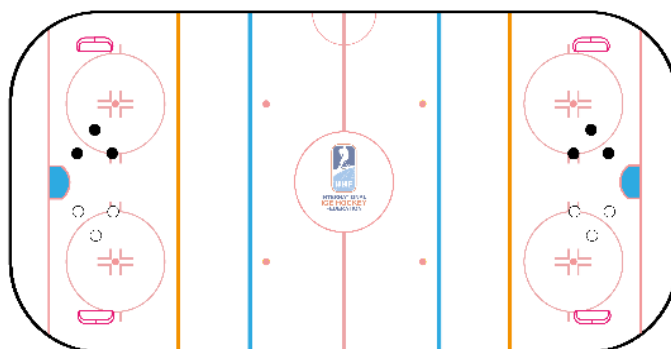
- De Game Leader moet het scoren van een doelpunt aangeven door naar het doel te wijzen en af te fluiten, als een speler de puck met zijn stick speelt en de puck volledig over de doellijn gaat

(de doellijn kan worden getekend met dezelfde marker die we het doelgebied tekenen)

7.2 U10 Afgekeuren van een doelpunt

Een doelpunt kan niet worden toegestaan indien: -

- De speler de stick boven de schouderhoogte gebruikt
- De speler contact maakt met of over de doelverdediger heen schaatst
- De speler gebruikt iets anders dan zijn stick om te scoren
- Het doel wordt uit de normale positie verplaatst is



Version control		
1.0.0	RvB	18/06/2022
Applicable from	01/09/2022	
U8 / U10 / U12	Page 16	



TITTEL 4: Spelregels U12

Artikel 1 U12: De Teams

1.1 U12 Speler

- Elk team speelt met drie (3) spelers en één (1) doelverdediger per speeloppervlak.
- Als het spel zonder doelverdedigers wordt gespeeld, speelt elk team nog steeds met 3 spelers.
- Een doelverdediger kan nooit vervangen worden door één (1) extra schaatser.
- Elke speler moet voorkomen op het “game passport” van een team.
- Voor elk spel wordt een e-sheet opgemaakt waarop alle deelnemers worden genoteerd.
- Op deze e-sheet worden geen doelpunten noch penalty's genoteerd.

1.2 U12 Coach/Teamleider

- Elk team heeft minimaal 1 officiële LTP Coach/Teamleider per speeloppervlak die verantwoordelijk is voor zijn spelers.
- De Coach/Teamleider is verantwoordelijk voor het leiden/coachen van zijn spelers en het helpen herstellen en positioneren van de tijdelijke afbakening indien deze bewogen is tijdens het spel.

1.3 Player changes –

- De coach/teamleider van elk team in een wedstrijd is verantwoordelijk voor het toezicht op de procedure voor spelerswissels tijdens het spel.
- Spelers zijn niet toegestaan om het speeloppervlak te betreden en deel te nemen aan het spel totdat de andere speler het wisselgebied betreedt en een klap maakt met de hand van de wisselende speler.
- Indien er andere voorwaarden tot wisselen worden afgesproken, kan dit in voorafgaande samenspraak met alle deelnemende teams.

Artikel 2 U12: Scheidsrechter

2.1 U12 Scheidsrechter

- Voor elk spel wijst de organiserende club 1 Scheidsrechter aan die toezicht houdt op één wedstrijd.
- De Scheidsrechter moet (minimaal) een officiële door de RBIHF gelicentieerde LTP Coach/Teamleider zijn van de thuis- en/of de uitploeg of een officiële door de RBIHF gelicentieerde lokale Level 1 scheidsrechter zijn.
- Het wordt aanbevolen dat elk speeloppervlak twee (2) Scheidsrechters heeft, d.w.z. 1 van elk deelnemend team.

2.2 U12 De taken en verantwoordelijkheden van de Scheidsrechter

- De Scheidsrechter is verantwoordelijk om ervoor te zorgen dat het spel wordt gespeeld in overeenstemming met het kader en de regels van het spel.

Version control		
1.0.0	RvB	18/06/2022
Applicable from		01/09/2022
U8 / U10 / U12		Page 17



- Hij of zij, moet tijdens het spel contact hebben met de coaches / teamleiders van de teams, als er iets gebeurt met de spelers of met het speeloppervlak en / of de uitrusting ervan.

2.3 U12 Uitrusting van de Scheidsrechter

Elke Scheidsrechter moet uitgerust zijn met:

- Een fluitje
- Helm
- Schaatsen

Een volledige scheidsrechtersuitrusting wordt ten zeerste aanbevolen

(Extra pucks voor elk spel kunnen bovenop elk doel worden geplaatst)

Artikel 3 U12: Speeltijd

3.1 U12 Timing

- Ongeacht of er 1, 2, 3, of meer spellen worden gespeeld, voor alle gespeelde spellen wordt dezelfde klok gebruikt.

3.2 U12 Speeltijd

- Een spel wordt gespeeld in 1 periode van 15 minuten.
- De speeltijd mag worden aangepast in functie van de beschikbare ijstijd, dit om deze zo efficiënt mogelijk te kunnen benutten. (Probeer steeds een veelvoud van 90 seconden te gebruiken)

3.3 U12 Signalen voor start en stop

- Er moet een signaal klinken wanneer het spel om 00:00 uur begint en om het einde van het spel na 15 minuten (of de overeen gekomen tijd) aan te geven.
- Er moet ook elke 60 seconden een signaal klinken om de lijnwissel procedure aan te geven.

3.4 U12 Andere gebeurtenissen

Naast de bovenstaande gelegenheden mag de lopende tijd nooit worden gestopt, tenzij:

- Een ernstige blessure optreedt op een van de speeloppervlakken
- Er doet zich een groot probleem voor met het speeloppervlak / ijs

Version control		
1.0.0	RvB	18/06/2022
Applicable from	01/09/2022	
U8 / U10 / U12	Page 18	



Artikel 4 U12: Het spel beginnen of hervatten

Begin van het spel U12

- Het belangrijkste doel is het spel zo snel en veilig mogelijk te laten beginnen.
- Het spel aangevangen door: - Face-off:
- Hiervoor staan twee spelers tegenover elkaar voor een face-off in het midden van het speelveld te nemen, met de resterende spelers van elk team achter hun respectievelijke teamgenoot die de face-off neemt.

Hervatten van het spel U12

- De Scheidsrechter gebruikt een (nieuwe) puck die in een van de twee dropzones achter elk doel wordt gedropt.

4.1 U12 Het spel hervatten nadat een doelpunt is gescoord

Wanneer er een doelpunt is gescoord:

- moet het team dat heeft gescoord onmiddellijk naar zijn eigen doel gaan
- het team waartegen gecoord is de kans geven om puckbezit te krijgen en te gaan spelen vanuit hun dropzone.
- Wanneer het team waartegen gecoord is de puck begint te spelen, kan het team dat zonet gescoord heeft beginnen te spelen.

4.2 U12 Het spel hervatten na een overtreding

Nadat er een overtreding is vastgesteld

- Zal de Scheidsrechter affluiten en een **“Hunting Penalty”** opleggen
- Hierdoor mag de benadeelde speler van op het midden van het speelveld een penalty shoot nemen naar het doel van het in overtreding zijnde team.
- Alle andere spelers van beide teams staan op een rij achter het doel van het team dat het penaty shoot neemt.

4.3 U12 Het spel hervatten na een spelonderbreking nadat de doelverdediger de puck klemt

Als de doelverdediger de puck blokkeert,

- Fluit de Scheidsrechter af
- Werpt de Scheidsrechter nieuwe puck in de dropzone achter het doel waar de puck werd geklemd.
- De aanvallende ploeg moet meteen nadt de Scheidsrechter heeft afgeploten richting eigen doel gaan en de tegenstanders de kans geven om puckbezit te krijgen in hun dropzone.
- Wanneer het team de puck begint te spelen, kunnen de tegenstanders aanvallen.

4.4 U12 Het spel hervatten nadat de puck buiten het speelveld geraakt

- Als de puck buiten het speelveld geraakt,
- moet de Scheidsrechter affluiten
- de puck inwerpen in de dropzone van het niet in overtreding zijnde team

Version control		
1.0.0	RvB	18/06/2022
Applicable from		01/09/2022
U8 / U10 / U12		Page 19



Als de puck het vangnet rond de ijsbaan raakt en terugkaatst op het speelveld, moet het spel niet worden onderbroken.

4.5 U12 Het spel hervatten na een lijnwissel

- Zodra de buzzer gaat die de lijnwissel aangeeft, schaatsen de spelers naar de spelersbank
- de nieuwe spelers mogen het speelveld slechts betreden nadat ze een handklap (of vooraf afgesproken signaal) hebben gemaakt met de speler die ze gaan vervangen.
- Het spel wordt niet stilgelegd voor de (on the fly) wissel
- Als er meerdere spellen aan de gang zijn moeten deze allemaal tegelijkertijd wisselen.

Artikel 5 U12: Fysiek contact

5.1 U12 Toegestaan fysiek contact

– Een speler moet zijn stick gebruiken om de puck te spelen en puckbezit van een tegenstander te veroveren.

Fysiek contact tussen spelers kan gebeuren en is oké als het contact niet van die aard is die wordt beschreven in artikel 5.2 U12.

5.2 U12 Niet toegestaan fysiek contact

Een niet toegestaan fysiek contact is een contact dat plaatsvindt wanneer een speler;

- 1) Zijn of haar lichaam om de tegenstander te stoppen zonder de puck met de stick te spelen.
- 2) Een tegenstander tackelt met het lichaam of een deel van zijn of haar uitrusting
- 3) Tegen een tegenstander aan springt
- 4) Een tegenstander duwt
- 5) Een tegenstander raakt of probeert een tegenstander te raken met de stick of handen
- 6) Een tegenstrever laat struikelen met door de stick of lichaam
- 7) Een tegenstrever tegen de boarding duwt
- 8) Houdt een tegenstander vast met zijn lichaam of handen
- 9) Op welke manier dan ook gevaarlijk speelt
- 10) Een tegenstander slaat of tackelt wanneer de speler de puck niet heeft

Artikel 6 U12: Niet spelen volgens de spelregels

Als een speler:

- een fysiek contact maakt dat niet is toegestaan,
- op een gevaarlijke of nalatige manier speelt
- door de manier waarop hij of zij zich gedraagt, of een taal gebruikt die de voor fair play en respect opgestelde waarden overtreed.

Dan zal de Scheidsrechter

- Affluiten, en een **“Hunting penalty”** toekennen aan de benadeelde speler

Version control		
1.0.0	RvB	18/06/2022
Applicable from		01/09/2022
U8 / U10 / U12		Page 20



- De penaltynemer neemt een positie in met de puck op het midden van het speelveld en de overgebleven spelers stellen zich op achter het doel van de speler die het penaltyshoot neemt
- Wanneer de Scheidsrechter fluit,
 - mag de benadeelde speler met de puck naar het doel van de tegenstander af schaatsen en proberen te scoren.
 - en mogen de spelers die zich achter het doel bevinden het spel hernemen
 - Als de speler die het penalty shoot neemt, scoort, dan werpt de Scheidsrechter de puck in de dropzone van het team waartegen gescoord werd.
 - Wordt er niet gescoord dan gaat het spel gewoon verder
- De Scheidsrechter is degene die bepaalt of een speler al dan niet de regels overtreedt.
- De Scheidsrechter moet een goede band hebben met beide coaches/teamleiders en communiceren in alle situaties.

Artikel 7 U12 : Doelpunten

7.1 U12 Een doelpunt scoren –

- De Scheidsrechter moet het scoren van een doelpunt aangeven door naar het doel te wijzen en af te fluiten, als een speler de puck met zijn stick speelt en de puck volledig over de doellijn gaat

(de doellijn kan worden getekend met dezelfde marker die we het doelgebied tekenen)

7.2 U12 Afgekeuren van een doelpunt

Een doelpunt kan niet worden toegestaan indien: -

- De speler de stick boven de schouderhoogte gebruikt
- De speler contact maakt met of over de doelverdediger heen schaatst
- De speler gebruikt iets anders dan zijn stick om te scoren
- Het doel wordt uit de normale positie verplaatst is



De RVB heeft ten allen tijden het recht deze aanvullende regels te wijzigen.

Version control		
1.0.0	RvB	18/06/2022
Applicable from		01/09/2022
U8 / U10 / U12		Page 21