

## SENIORENCOMPETITIES 2008-2009

Over het Kampioenschap van België Eredivisie, BD1 en BD2 bestaan er wel wat misvattingen. Daarom nog even de enige en juiste versie.

### 1. Eredivisie:

- 6 ingeschreven teams  
- dubbele ronde (= 20 wedstrijden per team)  
- Play Offs: Halve Finale: 1 tegen 4 en 2 tegen 3 "Best of five" (vanaf ...)  
Finale: de beide winnaars van de Halve Finale "Best of seven".  
PS. Het hoogst aangekomen team geniet van het thuisvoordeel.

### 2. BD1 (Eerste Divisie) - Poule 1

- 8 ingeschreven teams  
- enkele ronde (= 14 wedstrijden per team)  
- Play Offs, Halve Finale: 1 tegen 6 – 2 tegen 5 – 3 tegen 4 (uit en thuiswedstrijd)  
Finale, Competitie 'uit en thuis' tussen de 3 winnaars. 3 punten per wedstrijd. Competitie 'uit en thuis' tussen de 3 verliezers.  
PS: Elke wedstrijd moet een winnaar opleveren ! Dus bij een gelijke stand (bv.4-4) worden er altijd penaltyshots genomen (penalty shots: reeks van 5 per team; indien nog gelijk om en om tot er een winnaar is).

Indien in de halve finale elk één maal gewonnen heeft wordt direct overgegaan tot penaltyshots. Voor de finale wordt bij een gelijke stand ook direct overgegaan tot penaltyshots.

Voorbeelden:

a. 1 speelt tegen 6. De eerste wedstrijd gelijk en 1 wint met penaltyshots. Tweede wedstrijd opnieuw gelijk en 6 wint met penaltyshots. Dan moet er opnieuw een reeks penaltyshots genomen worden.

b. 1 speelt tegen 6. De eerste wedstrijd gelijk en 1 wint met penaltyshots. Tweede wedstrijd gewonnen door 6. Dan moeten er een reeks penaltyshots genomen worden.

### 3. BD2 (Tweede Divisie) - Poule 2

De eerste 2 spelen van BD2 spelen tegen de laatste 2 van BD1. 1 (BD2) speelt tegen 8 (BD1) en 2 (BD2) speelt tegen 7 (BD1) "Best of three". De ploegen uit BD1 hebben het thuisvoordeel (veel zal ook afhangen van de beschikbare ijstijd).

De 2 winnaars promoveren (of blijven) naar BD1 – De 2 verliezers blijven (of dalen) in BD2. De 2 winnaars spelen een finale en de winnaar wint Poule 2 in een "Best of three".

PS: Elke wedstrijd moet een winnaar opleveren ! Dus bij een gelijke stand (bv.4-4) worden er altijd penaltyshots genomen (penalty shots: reeks van 5 per team; indien nog gelijk om en om tot er een winnaar is).

## COMPÉTITIONS SENIORS 2008-2009

Au sujet du Championnat de Belgique en Division Honneur, BD1 et BD2, des malentendus semblent bien subsister. D'où, une nouvelle fois, l'unique version correcte.

### 1. Division Honneur (Ere)

- 6 équipes inscrites  
- double ronde (= 20 rencontres par équipe)  
- Play Offs: Demi-finales: 1 contre 4 et 2 contre 3, "Best of five" (à partir du ...)  
Finale: les deux vainqueurs des demi-finales, "Best of seven".  
PS. L'équipe la mieux classée bénéficie de l'avantage du domicile.

### 2. BD1 (Division 1) - Poule 1

- 8 équipes inscrites  
- ronde unique (= 14 rencontres par équipe)  
- Play Offs: Demi-finales: 1 contre 6 – 2 contre 5 – 3 contre 4 (matches aller – retour)  
Finale, Compétition 'aller - retour' entre les 3 vainqueurs. 3 points par match. Compétition 'aller - retour' entre les 3 perdants.  
PS : Chaque match doit délivrer un vainqueur ! Donc, en cas de match nul (p.ex. 4-4), des tirs de pénalité doivent toujours être exécutés (tirs de pénalité: série de cinq par équipe; si l'égalité subsiste, tour à tour un, jusqu'à ce qu'il y ait un vainqueur).

Si, à l'occasion des demi-finales, chacune a remporté un match, on passe directement aux tirs de pénalité. Pour la finale, en cas d'égalité, on passe aussi directement à la phase des tirs de pénalité.

Exemples :

a. 1 rencontre 6. Première rencontre: match nul et 1 gagne après les tirs de pénalité. Deuxième match se termine aussi par une égalité et 6 remporte la confrontation à l'issue des tirs de pénalité. On recommence immédiatement une nouvelle série de tirs de pénalité.

b. 1 rencontre 6. Première rencontre: match nul et 1 gagne après les tirs de pénalité. Le deuxième match est remporté par 6. On recommence immédiatement une nouvelle série de tirs de pénalité.

### 3. BD2 (Division 2) – Poule 2

Les deux premières équipes de BD2 jouent contre les deux dernières de BD1. 1<sup>er</sup> de BD2 (1) joue contre le 8<sup>ième</sup> de BD1 (8) et la 2<sup>ième</sup> de BD2 (2) joue contre le 7<sup>ième</sup> de BD1 (7). Système du « Best of three ». Les équipes de BD1 bénéficient de l'avantage du domicile (beaucoup dépend aussi de la disponibilité des heures de glace).

Les deux vainqueurs sont promus (ou restent) en BD1. Les deux perdants restent (ou descendent) en BD2. Les deux vainqueurs jouent une finale selon la formule d'un « Best of three » et le gagnant remporte la Poule 2.

PS: Chaque match doit délivrer un vainqueur ! Donc, en cas de match nul (p.ex. 4-4), des tirs de pénalité doivent toujours être exécutés (tirs de pénalité: série de cinq par équipe; si l'égalité subsiste, tour à tour un jusqu'à ce qu'il y ait un vainqueur).