

FROZEN FINAL



Om het geheugen even op te frissen...

BEKER VAN BELGIË in drie fazen:

1. Enkelvoudige competitie
2. Halve Finale (best of three): 1vs4 en 2vs3.
Derde wedstrijd = midweek
3. De winnaars van beide halve finales spelen de finale BVB.

Halve Finale BVB is een 'best of three'.

Elke wedstrijd moet een winnaar opleveren. Overtime wordt gespeeld volgens dezelfde regels als in de normale competitie:

1 x 10 minuten sudden victory (4 tegen 4) / indien nodig gevolgd door penaltyshots. Het team met de meeste punten na twee wedstrijden is winnaar van zijn halve finale. In wedstrijd 2 wordt enkel overtime gespeeld als ook in wedstrijd 1 een overtime is gespeeld.

Voorbeeld:

Team 'A' wint eerste wedstrijd in reguliere speeltijd (60') = 3 punten voor team 'A'.
Team 'B' wint tweede wedstrijd in overtime = 2 punten voor team 'B' en 1 voor team 'A'.

Resultaat: team 'A' is winnaar van zijn halve finale. Het doelsaldo heeft geen invloed.

Indien beide ploegen met gelijk aantal punten eindigen, wordt een derde wedstrijd gespeeld op het ijs van de hoogst gerangschikte in de competitie, zijnde Phantoms en Leuven.

Voor de finale is de hoogst gerangschikte in de reguliere bekercompetitie de thuisploeg.

Roger Broeckx
wedstrijdleader KBIJF

Pour rafraîchir quelque peu la mémoire...

COUPE DE BELGIQUE en trois phases:

1. Compétition simple
2. Demi-finale (best of three): 1vs4 en 2vs3.
Troisième rencontre = midweek
3. Les vainqueurs des deux demi-finales jouent la finale de la CdB.

Demi-finale CdB est un 'best of three'.

Chaque match doit dégager un vainqueur. Le surtemps est identique à celui en vigueur pour la compétition régulière:

1 x 10 minutes en mort subite (4 contre 4) / si nécessaire suivi d'une série de penalty shots. L'équipe avec le plus de points après deux matches est vainqueur de sa demi-finale. Dans la seconde partie, un surtemps sera joué uniquement si cela a été le cas dans le premier match.

Exemple:

Team 'A' remporte le premier match dans le temps normal (60') = 3 points pour le team 'A'.
Team 'B' gagne la deuxième partie en surtemps = 2 points pour team 'B' et 1 pour team 'A'.

Résultat: team 'A' est le vainqueur de sa demi-finale. Le solde des buts n'a aucune influence.

Si les deux équipes terminent avec le même total de points, une troisième rencontre est jouée sur la glace de la mieux classée en compétition régulière, à savoir Phantoms et Louvain.

En finale, la mieux classée de la compétition régulière de Coupe de Belgique sera l'équipe hôte.

Roger Broeckx
directeur de compétition FRBHG