



AANVULLEND REGLEMENT U8/ U10/ U12

Inhoud

TITTEL 1: Samenvatting van de aangepaste spelvormen en kaders	6
Boarding en Veld verdelers	7
Puck	7
Doelen en doelgebied	7
Doelen	7
TITTEL 2: Spelregels U8	8
Artikel 1 U8: De Teams	8
1.1 U8 Speler	8
1.2 U8 Coach/Teamleider	8
Artikel 2 U8: Game Leader (scheidsrechter)	8
2.1 U8 Game Leader	8
2.2 U8 De taken en verantwoordelijkheden van de Game Leader	8
2.3 U8 Uitrusting van de Game Leader	9
Artikel 3 U8: Speeltijd	9
3.1 U8 Timing	9
3.2 U8 Speeltijd	9
3.3 U8 Signalen voor start en stop	9
3.4 U8 Andere gebeurtenissen	9
Artikel 4 U8: Het spel beginnen of hervatten	10
Begin van het spel U8	10
Hervatten van het spel U8	10
4.1 U8 Het spel hervatten nadat een doelpunt is gescoord	10
4.2 U8 Het spel hervatten na een overtreding	10
4.3 U8 Het spel hervatten na een spelonderbreking nadat de doelverdediger de puck klemt	10
4.4 U8 Het spel hervatten nadat de puck buiten het speelveld geraakt	10

Version control		
1.1.0	RvB	14/04/2025
Applicable from 01/09/2025		
U8 / U10/ U12 Page 1		



4.5 U8 Het spel hervatten na een lijnwissel	11
Artikel 5 U8: Fysiek contact	11
5.1 U8 Toegestaan fysiek contact	11
5.2 U8 Niet toegestaan fysiek contact	11
Artikel 6 U8: Niet spelen volgens de spelregels	11
Als een speler:	11
Artikel 7 U8: Doelpunten	12
TITTEL 3: Spelregels U10	13
Artikel 1 U10: De Teams	13
1.1 U10 Speler	13
1.2 U10 Coach/Teamleider.....	13
1.3 U10 Player changes –	13
Artikel 2 U10: Game Leader (scheidsrechter)	13
2.1 U10 Game Leader	13
2.2 U10 De taken en verantwoordelijkheden van de Game Leader	14
2.3 U10 Uitrusting van de Game Leader	14
Artikel 3 U10: Speeltijd	14
3.1 U10 Timing	14
3.2 U10 Speeltijd	14
3.3 U10 Signalen voor start en stop	14
3.4 U10 Andere gebeurtenissen.....	14
Artikel 4 U10: Het spel beginnen of hervatten	15
Begin van het spel U10	15
Hervatten van het spel U10.....	15
4.1 U10 Het spel hervatten nadat een doelpunt is gescoord	15
4.2 U10 Het spel hervatten na een overtreding.....	15
4.3 U10 Het spel hervatten na een spelonderbreking nadat de doelverdediger de puck klemt..	15
4.4 U10 Het spel hervatten nadat de puck buiten het speelveld geraakt	16
4.5 U10 Het spel hervatten na een lijnwissel.....	16

Version control		
1.1.0	RvB	14/04/2025
Applicable from		01/09/2025
U8 / U10/ U12		Page 2



Artikel 5 U10: Fysiek contact	16
5.1 U10 Toegestaan fysiek contact	16
5.2 U10 Niet toegestaan fysiek contact	16
Artikel 6 U10: Niet spelen volgens de spelregels	17
Als een speler:	17
Dan zal de Game Leader	17
Artikel 7 U10: Doelpunten	17
TITTEL 4: Spelregels U12 van 01/09 tot 31/12	18
Artikel 1 U12: De Teams	18
1.1 U12 Speler	18
1.2 U12 Coach/Teamleider	18
1.3 U12 Player changes –	18
Artikel 2 U12: Scheidsrechter	18
2.1 U12 Scheidsrechter	18
2.2 U12 De taken en verantwoordelijkheden van de Scheidsrechter	19
2.3 U12 Uitrusting van de Scheidsrechter	19
Artikel 3 U12: Speeltijd	19
3.1 U12 Timing	19
3.2 U12 Speeltijd	19
3.3 U12 Signalen voor start en stop	19
3.4 U12 Andere gebeurtenissen	19
Artikel 4 U12: Het spel beginnen of hervatten	20
Begin van het spel U12	20
Hervatten van het spel U12	20
4.1 U12 Het spel hervatten nadat een doelpunt is gescoord	20
4.2 U12 Het spel hervatten na een overtreding	20
4.3 U12 Het spel hervatten na een spelonderbreking nadat de doelverdediger de puck klemt..	20
4.4 U12 Het spel hervatten nadat de puck buiten het speelveld geraakt	21
4.5 U12 Het spel hervatten na een lijnwissel	21

Version control		
1.1.0	RvB	14/04/2025
Applicable from 01/09/2025		
U8 / U10/ U12	Page 3	



Artikel 5 U12: Fysiek contact	21
5.1 U12 Toegestaan fysiek contact	21
5.2 U12 Niet toegestaan fysiek contact	21
Artikel 6 U12: Niet spelen volgens de spelregels	22
Als een speler:	22
Dan zal de Scheidsrechter	22
Artikel 7 U12: Doelpunten	22
TITTEL 5: Spelregels U12 van 01/01 tot einde seizoen	23
Artikel 1 U12 1/1 tot ES: De Teams	23
1.1 U12 (1/1 tot ES) Speler	23
1.2 U12 (1/1 tot ES) Coach/Teamleider	23
1.3 U12 (1/1 tot ES) Player changes	23
Artikel 2 U12 1/1 tot ES: Scheidsrechter	23
2.1 U12(1/1 tot ES) Scheidsrechter	23
2.2 U12 (1/1 tot ES) De taken en verantwoordelijkheden van de Scheidsrechter	24
2.3 U12 Uitrusting van de Scheidsrechter (1/1 tot ES)	24
Artikel 3 U12 1/1 tot ES: Speeltijd	24
3.1 U12 (1/1 tot ES) Timing	24
3.2 U12(1/1 tot ES) Speeltijd	24
3.3 U12 (1/1 tot ES) Signalen voor start en stop	24
3.4 U12(1/1 tot ES) Andere gebeurtenissen	24
Artikel 4 U12 1/1 tot ES: Het spel beginnen of hervatten	25
Begin van het spel	25
Hervatten van het spel	25
4.1 U12 (1/1 tot ES) Het spel hervatten nadat een doelpunt is gescoord	25
4.2 U12(1/1 tot ES) Het spel hervatten na een overtreding	25
4.3 U12 (1/1 tot ES) Het spel hervatten na een spelonderbreking nadat de doelverdediger de puck klemt (	25
4.4 U12 (1/1 tot ES) Het spel hervatten nadat de puck buiten het speelveld geraakt	26

Version control		
1.1.0	RvB	14/04/2025
Applicable from		01/09/2025
U8 / U10/ U12		Page 4



4.5 U12 Het spel hervatten na een lijnwissel (1/1 tot ES).....	26
4.6 U12 Het spel hervatten na een offside overtreding (1/1 tot ES)	26
4.7 U12 Het spel hervatten na een reden niet opgenomen in deze regelgeving (1/1 tot ES)	26
Artikel 5 U12 1/1 tot ES: Fysiek contact	27
5.1 U12 (1/1 tot ES) Toegestaan fysiek contact	27
5.2 U12 (1/1 tot ES) Niet toegestaan fysiek contact	27
Artikel 6 U12 1/1 tot ES: Niet spelen volgens de spelregels	27
Als een speler:	27
Dan zal de Scheidsrechter	27
Artikel 7 U12 1/1 tot ES: Doelpunten	28
Artikel 8 U12 1/1 tot ES: Offside	28
- TITTEL 6: Verantwoordelijken RBIHF LTP voor het seizoen 2025/ 2026	29

De oorspronkelijke opzet van dit Framework werd in 2020 samengesteld door de RBIHF vicepresident/Director Sport Development en IIHF Development Manager, wijlen Johan Bollue (+28/10/2021).

Elk jaar reikt de IIHF de Johan Bollue award uit. De nationale Leden (NMA) kunnen hiervoor een persoon of groep aanmelden die een verschil heeft gemaakt in de groei en ontwikkeling van het jeugdijs hockey.



Version control		
1.1.0	RvB	14/04/2025
Applicable from		01/09/2025
U8 / U10/ U12	Page 5	



TITTEL 1: Samenvatting van de aangepaste spelvormen en kaders

Om zo lang mogelijk actief te zijn in het ijshockey is het een belangrijke hoeksteen om een levenslang engagement en een continu leerproces te kunnen creëren in een goede omgeving voor spelers op alle niveaus.

In het project voor aangepaste spelformats dagen we de norm en identiteit van "wat echt ijshockey is" uit, om manieren en vormen te vinden over hoe we mensen die ijshockey spelen het beste kunnen opleiden en ontwikkelen.

Games in kinder- en jeugdhockey zijn een uitgebreid leerplatform vanuit de trainingsomgeving en moeten natuurlijk worden gerelateerd en opgezet aan hoe elke speler, een bepaald niveau van ontwikkeling op verschillende gebieden heeft bereikt.

Het framework voor kinder- en jeugdhockey is ontworpen voor het welzijn van de deelnemers en met de LTP als basis.

Alle spelers, inclusief doelvrededigers, moeten gelijke speeltijd krijgen in de wedstrijden.

De aangepaste spelformaten kunnen als volgt worden samengevat en zullen werken als een hulpmiddel voor spelerseducatie om in specifieke situaties te kunnen spelen.

- U8: 3 tegen 3 op 1/3 speeloppervlak ($\pm 20 \times 30$ m) center ice
- U10: 3 tegen 3 op 1/3 speeloppervlak (20×30 m) van 01/09 tot 31/12
- U10: 4 tegen 4 op 1/3 speeloppervlak (20×30 m) van 01/01 tot E seizoen (n spelers >10)
- U12: 3 tegen 3 op 1/3 speeloppervlak (20×30 m) van 01/09 tot 31/12
- U12: 4 tegen 4 op 2/3 speeloppervlak (40×30 m) van 01/09 tot 31/12
- U12: 5 tegen 5 op 1/1 speeloppervlak (30×60 m) van 01/01 tot Einde seizoen



Stel uw team in een bepaalde volgorde vooraf samen. (tournament passport U8/U10, game passport U12), Zodoende kan u aan de hand van de nummers van de spelers die het ijs verlaten, uw volgende lijn op het ijs brengen. Op deze manier gaat het minste tijd verloren bij het wisselen. Vergeet niet: elk getreuzel bij de wissel benadeelt al de meespelende teams.

Plaats uw spelers netjes op één rij op de spelersbank. Indien er niet voldoende ruimte is om alle spelers te laten neerzitten, laat deze dan netjes op één rij hun beurt afwachten om door te schuiven. Discipline is een eerste vereiste en wordt best op jonge leeftijd aangeleerd.

Overwinningsdrang is een goede eigenschap voor spelers, maar niet voor een teambegeleider van U8, U10 of U12. Volg het rotatiesysteem op zoals het hoort, zodat u niemand van uw spelers benadeelt. Het spel dient te primeren op het resultaat. Doelpunten en penalty's worden niet vermeld, het sportieve verloop wel!

Laat nooit uw spelers vrij rondschaatsen in de neutrale zone tijdens de wedstrijd. Het gebruik van pucks in de neutrale zone is nooit toegestaan.

Respecteer de beslissingen van de scheidsrechters. Bespreek eventuele meningsverschillen achteraf, maar nooit tijdens de ijsstijd van uw spelers. U, als coach of teambegeleider bent het goede voorbeeld voor uw team: toon uw kennis van hockey – discipline en teamspirit op de goede manier. Er zijn tientallen jeugdige, leergierige ogen constant op u gericht!

Probeer indien nodig voor een evenwichtig verloop van het spel de aanwezige spelers te verdelen over de verschillende teams.

Version control		
1.1.0	RvB	14/04/2025
Applicable from 01/09/2025		
U8 / U10/ U12 Page 6		





Bij deze wedstrijden zijn er geen verliezers enkel winnaars.

Boarding en Veld verdelers

Het speeloppervlak moet afgebakend worden, bijvoorbeeld door gebruik te maken van, dik touw, brandslang, geverfde lijnen, foam verdelers, lage boarding, velverdelers enz.

Vangnetten

Ongeacht de grootte van het speeloppervlak, wordt aanbevolen dat een vangnet achter de doelen wordt gebruikt voor bescherming.

Puck

U10 en jonger – Blauw lichte puck Diameter 7,62 cm, gewicht 120 - 135 gr

U12 en ouder – Zwarte puck Diameter 7,62 cm, gewicht 156 - 170 gr

Doelen en doelgebied

Een doel van normale grootte (122cm x 183 cm) is te gebruiken bij het spelen met doelverdedigers in de spellen.

Een kleiner formaat doelframe (45cm x 60 cm) wordt gebruikt voor spellen zonder Goaltenders in de lagere leeftijdsgroepen.

Voor oudere leeftijdsgroepen kunnen schietdoelen worden gebruikt.

Het doelgebied moet voor alle categorieën worden geschetst met behulp van het doel van normale grootte (122 cm x 183 cm) zie onderstaande afbeelding. Het doelgebied moet worden getekend met een geschikte "ice marker"

Voor de categorie U12 vanaf 01 januari tot het einde van het seizoen, op volledig ijs, wordt het standaard op het ijs getekend doelgebied gebruikt.

Doelen

Het wordt aanbevolen om doelen van verschillende groottes te gebruiken. Doelen van dezelfde grootte moeten op hetzelfde speelveld worden gebruikt.

Er is ook de mogelijkheid om zonder doelverdedigers te spelen, in dit geval spelen we met kleine doelen van dezelfde grootte.

Version control		
1.1.0	RvB	14/04/2025
Applicable from 01/09/2025		
U8 / U10/ U12 Page 7		



TITTEL 2: Spelregels U8

Artikel 1 U8: De Teams

1.1 U8 Speler

- Elk team speelt met drie (3) spelers en één (1) doelverdediger per speeloppervlak.
- Als het spel zonder doelverdedigers wordt gespeeld, speelt elk team nog steeds met 3 spelers.
- Een doelverdediger kan nooit vervangen worden door één (1) extra schaatser.
- Elke speler moet voorkomen op het “tournament passport” van een team.

1.2 U8 Coach/Teamleider

- Elk team heeft minimaal 1 gecertificeerde LTP Coach/Teamleider per speeloppervlak die verantwoordelijk is voor zijn spelers.
- De Coach/Teamleider is verantwoordelijk voor het leiden/coachen van zijn spelers en het helpen herstellen en positioneren van de tijdelijke afbakening indien deze bewogen is tijdens het spel.

Artikel 2 U8: Game Leader (scheidsrechter)

2.1 U8 Game Leader

- Voor elk spel wijst de organiserende club 1 Game Leader aan die toezicht houdt op één wedstrijd.
- De Game Leader moet (minimaal) een officiële door de RBIHF gecertificeerde LTP Coach/Teamleider zijn van de thuis- en/of de uitploeg of een officiële door de RBIHF gecertificeerde lokale Level 1 scheidsrechter zijn.
- Het wordt aanbevolen dat elk speeloppervlak twee (2) Game Leaders heeft, d.w.z. 1 van elk deelnemend team.

2.2 U8 De taken en verantwoordelijkheden van de Game Leader

- De Game Leader is verantwoordelijk om ervoor te zorgen dat het spel wordt gespeeld in overeenstemming met het kader en de regels van het spel.
- Hij of zij, moet tijdens het spel contact hebben met de coaches/ teamleiders van de teams, als er iets gebeurt met de spelers of met het speeloppervlak en/ of de uitrusting ervan.

Version control		
1.1.0	RvB	14/04/2025
Applicable from 01/09/2025		
U8 / U10/ U12	Page 8	





2.3 U8 Uitrusting van de Game Leader

Elke Game Leader moet uitgerust zijn met:

- Een fluitje
- Helm
- Schaatsen

Een volledige scheidsrechtersuitrusting wordt ten zeerste aanbevolen

(Extra pucks voor elk spel kunnen bovenop elk doel worden geplaatst)

Artikel 3 U8: Speeltijd

3.1 U8 Timing

- Ongeacht of er 1, 2, 3, of meer spellen worden gespeeld, voor alle gespeelde spellen wordt dezelfde klok gebruikt.

3.2 U8 Speeltijd

- Een spel wordt gespeeld in 1 periode van 15 minuten.
- De speeltijd mag worden aangepast in functie van de beschikbare ijstijd, dit om deze zo efficient mogelijk te kunnen benutten. (Probeer steeds een veelvoud van 90 seconden te gebruiken)

3.3 U8 Signalen voor start en stop

- Er moet een signaal klinken wanneer het spel om 00:00 uur begint en om het einde van het spel na 15 minuten (of de overeen gekomen tijd) aan te geven.
- Er moet ook elke 90 seconden een signaal klinken om de lijnwissel procedure aan te geven.

3.4 U8 Andere gebeurtenissen

Naast de bovenstaande gelegenheden mag de lopende tijd nooit worden gestopt, tenzij:

- Een ernstige blessure optreedt op een van de speeloppervlakken
- Er doet zich een groot probleem voor met het speeloppervlak/ ijs

Version control		
1.1.0	RvB	14/04/2025
Applicable from 01/09/2025		
U8 / U10/ U12	Page 9	



Artikel 4 U8: Het spel beginnen of hervatten

Begin van het spel U8

- Het belangrijkste doel is het spel zo snel en veilig mogelijk te laten beginnen.
- Het spel aangevangen door: - Face-off:
- Hiervoor staan twee spelers tegenover elkaar voor een face-off in het midden van het speelveld te nemen, met de resterende spelers van elk team achter hun respectievelijke teamgenoot die de face-off neemt.

Hervatten van het spel U8

- De Game Leader gebruikt een (nieuwe) puck die in een van de twee dropzones achter elk doel wordt gedropt.

4.1 U8 Het spel hervatten nadat een doelpunt is gescoord

Wanneer er een doelpunt is gescoord:

- Moet het team dat heeft gescoord onmiddellijk naar zijn eigen doel gaan
- Het team waartegen gecoord is de kans geven om puckbezit te krijgen en te gaan spelen vanuit hun dropzone.
- Wanneer het team waartegen gecoord is de puck begint te spelen, kan het team dat zonet gescoord heeft beginnen te spelen.

4.2 U8 Het spel hervatten na een overtreding

Nadat er een overtreding is vastgesteld

- Zal de Game Leader affluiten en een **“Hunted Penalty”** opleggen
- Hierdoor mag de benadeelde speler van op het midden van het speelveld een penalty shoot nemen naar het doel aan het in overtreding zijnde team.
- Alle andere spelers van beide teams staan op een rij achter het doel van het team dat het penaty shoot neemt.

4.3 U8 Het spel hervatten na een spelonderbreking nadat de doelverdediger de puck klemt

Als de doelverdediger de puck blokkeert,

- Fluit de Game Leader af
- Werpt de Game Leader nieuwe puck in de dropzone achter het doel waar de puck werd geklemd.
- De aanvallende ploeg moet meteen nadat de Game Leader heeft afgeploten richting eigen doel gaan en de tegenstanders de kans geven om puckbezit te krijgen in hun dropzone.
- Wanneer het team de puck begint te spelen, kunnen de tegenstanders aanvallen.

4.4 U8 Het spel hervatten nadat de puck buiten het speelveld geraakt

- Als de puck buiten het speelveld geraakt,
- Moet de Game Leader affluiten
- De puck inwerpen in de dropzone van het niet in overtreding zijnde team

Version control		
1.1.0	RvB	14/04/2025
Applicable from 01/09/2025		
U8 / U10/ U12	Page 10	



Als de puck het vangnet rond de ijsbaan raakt en terugkaatst op het speelveld, moet het spel niet worden onderbroken.

4.5 U8 Het spel hervatten na een lijnwissel

- Zodra een spelerswissel is uitgevoerd,
- Zal de Game Leader een face-off geven in het midden van het speelveld.
- Moeten alle spelers achter hun speler staan die de face-off neemt.
- Als er meerdere spellen aan de gang zijn moeten deze allemaal tegelijkertijd beginnen.

Artikel 5 U8: Fysiek contact

5.1 U8 Toegestaan fysiek contact

– Een speler moet zijn stick gebruiken om de puck te spelen en puckbezit van een tegenstander te veroveren.

Fysiek contact tussen spelers kan gebeuren en is oké als het contact niet van dien aard is die wordt beschreven in artikel 5.2 U8.

5.2 U8 Niet toegestaan fysiek contact

Een niet toegestaan fysiek contact is een contact dat plaatsvindt wanneer een speler;

- 1) Zijn of haar lichaam om de tegenstander te stoppen zonder de puck met de stick te spelen.
- 2) Een tegenstander tackelt met het lichaam of een deel van zijn of haar uitrusting
- 3) Tegen een tegenstander aan springt
- 4) Een tegenstander duwt
- 5) Een tegenstander raakt of probeert een tegenstander te raken met de stick of handen
- 6) Een tegenstrever laat struikelen met door de stick of lichaam
- 7) Een tegenstrever tegen de boarding duwt
- 8) Houdt een tegenstander vast met zijn lichaam of handen
- 9) Op welke manier dan ook gevaarlijk speelt
- 10) Een tegenstander slaat of tackelt wanneer de speler de puck niet heeft

Artikel 6 U8: Niet spelen volgens de spelregels

Als een speler:

- Affluiten, en een **“Hunted penalty”** toekennen aan de benadeelde speler
- De penaltynemer neemt een positie in met de puck op het midden van het speelveld en de overgebleven spelers stellen zich op achter het doel van de speler die het penaltyshoot neemt
- Wanneer de Game Leader fluit,
 - Mag de benadeelde speler met de puck naar het doel van de tegenstander af schaatsen en proberen te scoren.
 - En mogen de spelers die zich achter het doel bevinden het spel hernemen

Version control		
1.1.0	RvB	14/04/2025
Applicable from 01/09/2025		
U8 / U10/ U12	Page 11	

Royal Belgian Ice Hockey Federation
 Eugene Cools straat 2 bus 5 – 3460 Bekkevoort Belgium
 Tel +32 (0) 3 547 01 42 FS: office@rbihf.be
 Organization number 416.864.626





- Als de speler die het penalty shoot neemt, scoort, dan werpt de Game Leader de puck in de dropzone van het team waartegen gescoord werd.
- Wordt er niet gescoord dan gaat het spel gewoon verder
- De Game Leader is degene die bepaalt of een speler al dan niet de regels overtreedt.
- De Game Leader moet een goede band hebben met beide coaches/teamleiders en communiceren in alle situaties.

Artikel 7 U8: Doelpunten

7.1 U8 Een doelpunt scoren –

- De Game Leader moet het scoren van een doelpunt aangeven door naar het doel te wijzen en af te fluiten, als een speler de puck met zijn stick speelt en de puck volledig over de doellijn gaat

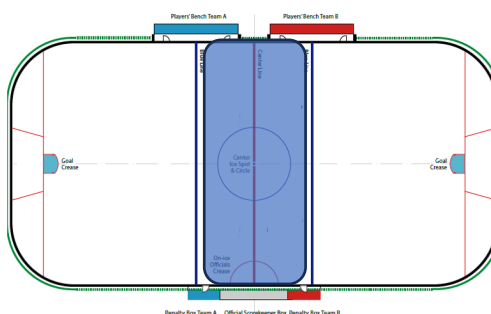
(De doellijn kan worden getekend met dezelfde marker die we het doelgebied tekenen)

7.2 U8 Afgekeuren van een doelpunt

Een doelpunt kan niet worden toegestaan indien: -

- De speler de stick boven de schouderhoogte gebruikt
- De speler contact maakt met of over de doelverdediger heen schaatst
- De speler gebruikt iets anders dan zijn stick om te scoren
- Het doel wordt uit de normale positie verplaatst is

Nieuw
2025/2026



Version control		
1.1.0	RvB	14/04/2025
Applicable from 01/09/2025		
U8 / U10/ U12 Page 12		

Royal Belgian Ice Hockey Federation
 Eugene Cools straat 2 bus 5 – 3460 Bekkevoort Belgium
 Tel +32 (0) 3 547 01 42 FS: office@rbihf.be
 Organization number 416.864.626





TITTEL 3: Spelregels U10

Artikel 1 U10: De Teams

1.1 U10 Speler

- Elk team speelt met drie (3) spelers en één (1) doelverdediger per speeloppervlak.
- Als het spel zonder doelverdedigers wordt gespeeld, speelt elk team nog steeds met 3 spelers.
- Een doelverdediger kan nooit vervangen worden door één (1) extra schaatser.
- Elke speler moet voorkomen op het “tournament passport” van een team

1.2 U10 Coach/Teamleider

- Elk team heeft minimaal 1 gecertificeerde LTP Coach/Teamleider per speeloppervlak die verantwoordelijk is voor zijn spelers.
- De Coach/Teamleider is verantwoordelijk voor het leiden/coachen van zijn spelers en het helpen herstellen en positioneren van de tijdelijke afbakening indien deze bewogen is tijdens het spel.

1.3 U10 Player changes –

- De coach/teamleider van elk team in een wedstrijd is verantwoordelijk voor het toezicht op de procedure voor spelerswissels tijdens het spel.
- Spelers zijn niet toegestaan om het speeloppervlak te betreden en deel te nemen aan het spel totdat de andere speler het wisselgebied betreedt en een klap maakt met de hand van de wisselende speler. Het wisselgebied bevindt zich terhoogte van de spelersbank.
- Voordat er een aanval mag worden opgebouwd, moet er eerst een pas gegeven worden aan een teamgenoot.
- Overtredingen worden door de scheidsrechter met een hunted penalty bestraft.

Artikel 2 U10: Game Leader (scheidsrechter)

2.1 U10 Game Leader

- Voor elk spel wijst de organiserende club 1 Game Leader aan die toezicht houdt op één wedstrijd.
- De Game Leader moet (minimaal) een officiële door de RBIHF gecertificeerde LTP Coach/Teamleider zijn van de thuis- en/of de uitploeg of een officiële door de RBIHF gecertificeerde lokale Level 1 scheidsrechter zijn.
- Het wordt aanbevolen dat elk speeloppervlak twee (2) Game Leaders heeft, d.w.z. 1 van elk deelnemend team.

Version control		
1.1.0	RvB	14/04/2025
Applicable from 01/09/2025		
U8 / U10/ U12	Page 13	



2.2 U10 De taken en verantwoordelijkheden van de Game Leader

- De Game Leader is verantwoordelijk om ervoor te zorgen dat het spel wordt gespeeld in overeenstemming met het kader en de regels van het spel.
- Hij of zij, moet tijdens het spel contact hebben met de coaches/ teamleiders van de teams, als er iets gebeurt met de spelers of met het speeloppervlak en/ of de uitrusting ervan.

2.3 U10 Uitrusting van de Game Leader

Elke Game Leader moet uitgerust zijn met:

- Een fluitje
- Helm
- Schaatsen

Een volledige scheidsrechtersuitrusting wordt ten zeerste aanbevolen

(Extra pucks voor elk spel kunnen bovenop elk doel worden geplaatst)

Artikel 3 U10: Speeltijd

3.1 U10 Timing

- Ongeacht of er 1, 2, 3, of meer spellen worden gespeeld, voor alle gespeelde spellen wordt dezelfde klok gebruikt.

3.2 U10 Speeltijd

- Een spel wordt gespeeld in 1 periode van 15 minuten.
- De speeltijd mag worden aangepast in functie van de beschikbare ijstijd, dit om deze zo efficiënt mogelijk te kunnen benutten. (Probeer steeds een veelvoud van 90 seconden te gebruiken)

3.3 U10 Signalen voor start en stop

- Er moet een signaal klinken wanneer het spel om 00:00 uur begint en om het einde van het spel na 15 minuten (of de overeen gekomen tijd) aan te geven.
- Er moet ook elke 60 seconden een signaal klinken om de lijnwissel procedure aan te geven.

3.4 U10 Andere gebeurtenissen

Naast de bovenstaande gelegenheden mag de lopende tijd nooit worden gestopt, tenzij:

- Een ernstige blessure optreedt op een van de speeloppervlakken
- Er doet zich een groot probleem voor met het speeloppervlak/ ijs

Version control		
1.1.0	RvB	14/04/2025
Applicable from 01/09/2025		
U8 / U10/ U12	Page 14	



Artikel 4 U10: Het spel beginnen of hervatten

Begin van het spel U10

- Het belangrijkste doel is het spel zo snel en veilig mogelijk te laten beginnen.
- Het spel aangevangen door: - Face-off:
- Hiervoor staan twee spelers tegenover elkaar voor een face-off in het midden van het speelveld te nemen, met de resterende spelers van elk team achter hun respectievelijke teamgenoot die de face-off neemt.

Hervatten van het spel U10

- De Game Leader gebruikt een (nieuwe) puck die in een van de twee dropzones achter elk doel wordt gedropt.

4.1 U10 Het spel hervatten nadat een doelpunt is gescoord

Wanneer er een doelpunt is gescoord:

- Moet het team dat heeft gescoord onmiddellijk naar zijn eigen doel gaan
- Het team waartegen gecoord is de kans geven om puckbezit te krijgen en te gaan spelen vanuit hun dropzone.
- Wanneer het team waartegen gecoord is de puck begint te spelen, kan het team dat zonet gescoord heeft beginnen te spelen.

4.2 U10 Het spel hervatten na een overtreding

Nadat er een overtreding is vastgesteld

- Zal de Game Leader affluiten en een **“Hunted Penalty”** opleggen
- Hierdoor mag de benadeelde speler van op het midden van het speelveld een penalty shoot nemen naar het doel aan het in overtreding zijnde team.
- Alle andere spelers van beide teams staan op een rij achter het doel van het team dat het penaty shoot neemt.

4.3 U10 Het spel hervatten na een spelonderbreking nadat de doelverdediger de puck klemt

Als de doelverdediger de puck blokkeert,

- Fluit de Game Leader af
- Werpt de Game Leader nieuwe puck in de dropzone achter het doel waar de puck werd geklemd.
- De aanvallende ploeg moet meteen nadat de Game Leader heeft afgeploten richting eigen doel gaan en de tegenstanders de kans geven om puckbezit te krijgen in hun dropzone.
- Wanneer het team de puck begint te spelen, kunnen de tegenstanders aanvallen.

Version control		
1.1.0	RvB	14/04/2025
Applicable from 01/09/2025		
U8 / U10/ U12	Page 15	



4.4 U10 Het spel hervatten nadat de puck buiten het speelveld geraakt

- Als de puck buiten het speelveld geraakt,
- Moet de Game Leader affluiten
- De puck inwerpen in de dropzone van het niet in overtreding zijnde team

Als de puck het vangnet rond de ijsbaan raakt en terugkaatst op het speelveld, moet het spel niet worden onderbroken.

4.5 U10 Het spel hervatten na een lijnwissel

- Een spelerswissel wordt uitgevoerd telkens als het geluidsignaal gaat
- Spelers zijn niet toegestaan om het speeloppervlak te betreden en deel te nemen aan het spel totdat de andere speler het wisselgebied betreedt. Het wisselgebied bevindt zich terhoogte van de spelersbank.
- Voordat er een aanval mag worden opgebouwd, moet er eerst een pas gegeven worden aan een teamgenoot.

Artikel 5 U10: Fysiek contact

5.1 U10 Toegestaan fysiek contact

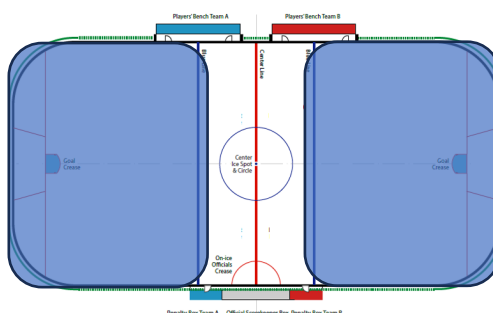
– Een speler moet zijn stick gebruiken om de puck te spelen en puckbezit van een tegenstander te veroveren.

Fysiek contact tussen spelers kan gebeuren en is oké als het contact niet van dien aard is die wordt beschreven in artikel 5.2 U10.

5.2 U10 Niet toegestaan fysiek contact

Een niet toegestaan fysiek contact is een contact dat plaatsvindt wanneer een speler;

- 1) Zijn of haar lichaam om de tegenstander te stoppen zonder de puck met de stick te spelen.
- 2) Een tegenstander tackelt met het lichaam of een deel van zijn of haar uitrusting
- 3) Tegen een tegenstander aan springt
- 4) Een tegenstander duwt
- 5) Een tegenstander raakt of probeert een tegenstander te raken met de stick of handen
- 6) Een tegenstrever laat struikelen met door de stick of lichaam
- 7) Een tegenstrever tegen de boarding duwt
- 8) Houdt een tegenstander vast met zijn lichaam of handen
- 9) Op welke manier dan ook gevaarlijk speelt
- 10) Een tegenstander slaat of tackelt wanneer de speler de puck niet heeft



Nieuw
2025/2026

Version control		
1.1.0	RvB	14/04/2025
Applicable from		01/09/2025
U8 / U10/ U12		Page 16

Royal Belgian Ice Hockey Federation
 Eugene Cools straat 2 bus 5 – 3460 Bekkevoort Belgium
 Tel +32 (0) 3 547 01 42 FS: office@rbihf.be
 Organization number 416.864.626





Artikel 6 U10: Niet spelen volgens de spelregels

Als een speler:

- Een fysiek contact maakt dat niet is toegestaan,
- Op een gevaarlijke of nalatige manier speelt
- Door de manier waarop hij of zij zich gedraagt, of een taal gebruikt die de voor fair play en respect opgestelde waarden overtreedt.

Dan zal de Game Leader

- Affluiten, en een **“Hunted penalty”** toekennen aan de benadeelde speler
- De penaltynemer neemt een positie in met de puck op het midden van het speelveld en de overgebleven spelers stellen zich op achter het doel van de speler die het penaltyshoot neemt
- Wanneer de Game Leader fluit,
 - Mag de benadeelde speler met de puck naar het doel van de tegenstander af schaatsen en proberen te scoren.
 - En mogen de spelers die zich achter het doel bevinden het spel hernemen
 - Als de speler die het penalty shoot neemt, scoort, dan werpt de Game Leader de puck in de dropzone van het team waartegen gescoord werd.
 - Wordt er niet gescoord dan gaat het spel gewoon verder
- De Game Leader is degene die bepaalt of een speler al dan niet de regels overtreedt.
- De Game Leader moet een goede band hebben met beide coaches/teamleiders en communiceren in alle situaties.

Artikel 7 U10: Doelpunten

7.1 U10 Een doelpunt scoren –

- De Game Leader moet het scoren van een doelpunt aangeven door naar het doel te wijzen en af te fluiten, als een speler de puck met zijn stick speelt en de puck volledig over de doellijn gaat

(De doellijn kan worden getekend met dezelfde marker die we het doelgebied tekenen)

7.2 U10 Afgekeuren van een doelpunt

Een doelpunt kan niet worden toegestaan indien: -

- De speler de stick boven de schouderhoogte gebruikt
- De speler contact maakt met of over de doelverdediger heen schaatst
- De speler gebruikt iets anders dan zijn stick om te scoren
- Het doel wordt uit de normale positie verplaatst is

Version control		
1.1.0	RvB	14/04/2025
Applicable from 01/09/2025		
U8 / U10/ U12 Page 17		



TITTEL 4: Spelregels U12 van 01/09 tot 31/12

Artikel 1 U12: De Teams

1.1 U12 Speler

- Elk team speelt met drie (3) spelers en één (1) doelverdediger per speeloppervlak, als men op 1/3 van het terrein speelt.
- **Elk team speelt met vier (4) spelers en één (1) doelverdediger per speeloppervlak, als men op 2/3 van het terrein speelt.**
- **Als het spel zonder doelverdedigers wordt gespeeld, speelt elk team nog steeds met respectievelijk 3 spelers op 1/3 terrein en 4 spelers op 2/3 terrein.**
- Een doelverdediger kan nooit vervangen worden door één (1) extra schaatser.
- Elke speler moet voorkomen op het “game passport” van een team.
- Voor elk spel wordt een e-sheet opgemaakt waarop alle deelnemers worden genoteerd.
- Op deze e-sheet worden geen doelpunten noch penalty's genoteerd.



1.2 U12 Coach/Teamleider

- Elk team heeft minimaal 1 gecertificeerde LTP Coach/Teamleider per speeloppervlak die verantwoordelijk is voor zijn spelers.
- De Coach/Teamleider is verantwoordelijk voor het leiden/coachen van zijn spelers en het helpen herstellen en positioneren van de tijdelijke afbakening indien deze bewogen is tijdens het spel.

1.3 U12 Player changes –

- De coach/teamleider van elk team in een wedstrijd is verantwoordelijk voor het toezicht op de procedure voor spelerswissels tijdens het spel.
- Spelers zijn niet toegestaan om het speeloppervlak te betreden en deel te nemen aan het spel totdat de andere speler het wisselgebied betreedt. (fistbump)
- Voordat er een aanval mag worden opgebouwd, moet er eerst een pas gegeven worden aan een teamgenoot.
- Overtredingen worden door de scheidsrechter met een hunted penalty bestraft.

Artikel 2 U12: Scheidsrechter

2.1 U12 Scheidsrechter

- Voor elk spel wijst de organiserende club 1 Scheidsrechter aan die toezicht houdt op één wedstrijd.
- De Scheidsrechter moet (minimaal) een officiële door de RBIHF gecertificeerde LTP Coach/Teamleider zijn van de thuis- en/of de uitploeg of een officiële door de RBIHF gecertificeerde lokale Level 1 scheidsrechter zijn.

Version control		
1.1.0	RvB	14/04/2025
Applicable from 01/09/2025		
U8 / U10/ U12	Page 18	





- Het wordt aanbevolen dat elk speeloppervlak twee (2) Scheidsrechters heeft, d.w.z. 1 van elk deelnemend team.

2.2 U12 De taken en verantwoordelijkheden van de Scheidsrechter

- De Scheidsrechter is verantwoordelijk om ervoor te zorgen dat het spel wordt gespeeld in overeenstemming met het kader en de regels van het spel.
- Hij of zij, moet tijdens het spel contact hebben met de coaches/ teamleiders van de teams, als er iets gebeurt met de spelers of met het speeloppervlak en/ of de uitrusting ervan.

2.3 U12 Uitrusting van de Scheidsrechter

Elke Scheidsrechter moet uitgerust zijn met:

- Een fluitje
- Helm
- Schaatsen

Een volledige scheidsrechtersuitrusting wordt ten zeerste aanbevolen

(Extra pucks voor elk spel kunnen bovenop elk doel worden geplaatst)

Artikel 3 U12: Speeltijd

3.1 U12 Timing

- Ongeacht of er 1, 2, 3, of meer spellen worden gespeeld, voor alle gespeelde spellen wordt dezelfde klok gebruikt.

3.2 U12 Speeltijd

- Een spel wordt gespeeld in 1 periode van 15 minuten. (doorlopende tijd)
- De speeltijd mag worden aangepast in functie van de beschikbare ijstijd, dit om deze zo efficiënt mogelijk te kunnen benutten. (Probeer steeds een veelvoud van 90 seconden te gebruiken)

3.3 U12 Signalen voor start en stop

- Er moet een signaal klinken wanneer het spel om 00:00 uur begint en om het einde van het spel na 15 minuten (of de overeen gekomen tijd) aan te geven.
- Er moet ook elke 60 seconden een signaal klinken om de lijnwissel procedure aan te geven.

3.4 U12 Andere gebeurtenissen

Naast de bovenstaande gelegenheden mag de lopende tijd nooit worden gestopt, tenzij:

- Een ernstige blessure optreedt op een van de speeloppervlakken
- Er doet zich een groot probleem voor met het speeloppervlak/ ijs

Version control		
1.1.0	RvB	14/04/2025
Applicable from 01/09/2025		
U8 / U10/ U12	Page 19	



Artikel 4 U12: Het spel beginnen of hervatten

Begin van het spel U12

- Het belangrijkste doel is het spel zo snel en veilig mogelijk te laten beginnen.
- Het spel aangevangen door: - Face-off:
- Hiervoor staan twee spelers tegenover elkaar voor een face-off in het midden van het speelveld te nemen, met de resterende spelers van elk team achter hun respectievelijke teamgenoot die de face-off neemt.

Hervatten van het spel U12

- De Scheidsrechter gebruikt een (nieuwe) puck die in een van de twee dropzones achter elk doel wordt gedropt.

4.1 U12 Het spel hervatten nadat een doelpunt is gescoord

Wanneer er een doelpunt is gescoord:

- Moet het team dat heeft gescoord onmiddellijk naar zijn eigen doel gaan
- Het team waartegen gecoord is de kans geven om puckbezit te krijgen en te gaan spelen vanuit hun dropzone.
- Wanneer het team waartegen gecoord is de puck begint te spelen, kan het team dat zonet gescoord heeft beginnen te spelen.

4.2 U12 Het spel hervatten na een overtreding

Nadat er een overtreding is vastgesteld

- Zal de Scheidsrechter affluiten en de **“Penalty”** opleggen
- Hierdoor mag de benadeelde team tot het einde van de volgende shift in meerderheid spelen
- De gestrafte speler gaat naar de spelersbank tot het einde van de volgende shift
- Het spel word hernomen met een face-off waar het spel werd stilgelegd.

Nieuw
2025/2026

4.3 U12 Het spel hervatten na een spelonderbreking nadat de doelverdediger de puck klemt

Als de doelverdediger de puck blokkeert,

- Fluit de Scheidsrechter af
- Werpt de Scheidsrechter nieuwe puck in de dropzone achter het doel waar de puck werd geklemd.
- De aanvallende ploeg moet meteen nadat de Scheidsrechter heeft afgeploten richting eigen doel gaan en de tegenstanders de kans geven om puckbezit te krijgen in hun dropzone.
- Wanneer het team de puck begint te spelen, kunnen de tegenstanders aanvallen.

Version control		
1.1.0	RvB	14/04/2025
Applicable from 01/09/2025		
U8 / U10/ U12 Page 20		



4.4 U12 Het spel hervatten nadat de puck buiten het speelveld geraakt

- Als de puck buiten het speelveld geraakt,
- Moet de Scheidsrechter affluiten
- De puck inwerpen in de dropzone van het niet in overtreding zijnde team

Als de puck het vangnet rond de ijsbaan raakt en terugkaatst op het speelveld, moet het spel niet worden onderbroken.

4.5 U12 Het spel hervatten na een lijnwissel

- Een spelerswissel wordt uitgevoerd telkens als het geluidsignaal gaat
- Spelers zijn niet toegestaan om het speelloppervlak te betreden en deel te nemen aan het spel totdat de andere speler het wisselgebied betreedt. Het wisselgebied bevindt zich terhoogte van de spelersbank.
- Voordat er een aanval mag worden opgebouwd, moet er eerst een pas gegeven worden aan een teamgenoot.
- Als er meerdere spellen aan de gang zijn moeten deze allemaal tegelijkertijd wisselen.

Artikel 5 U12: Fysiek contact

5.1 U12 Toegestaan fysiek contact

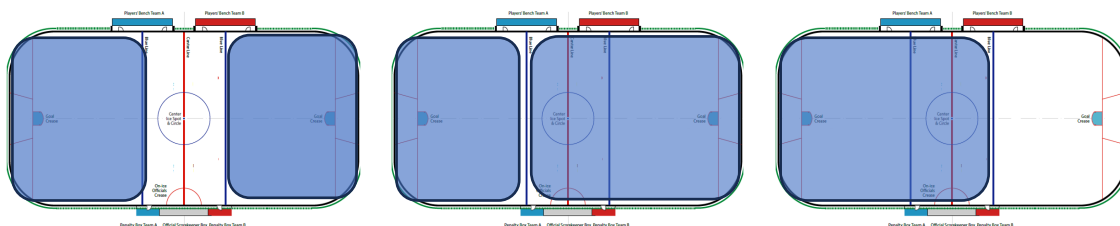
– Een speler moet zijn stick gebruiken om de puck te spelen en puckbezit van een tegenstander te veroveren.

Fysiek contact tussen spelers kan gebeuren en is oké als het contact niet van dien aard is die wordt beschreven in artikel 5.2 U12.

5.2 U12 Niet toegestaan fysiek contact

Een niet toegestaan fysiek contact is een contact dat plaatsvindt wanneer een speler;

- 1) Zijn of haar lichaam om de tegenstander te stoppen zonder de puck met de stick te spelen.
- 2) Een tegenstander tackelt met het lichaam of een deel van zijn of haar uitrusting
- 3) Tegen een tegenstander aan springt
- 4) Een tegenstander duwt
- 5) Een tegenstander raakt of probeert een tegenstander te raken met de stick of handen
- 6) Een tegenstrever laat struikelen met door de stick of lichaam
- 7) Een tegenstrever tegen de boarding duwt
- 8) Houdt een tegenstander vast met zijn lichaam of handen
- 9) Op welke manier dan ook gevaarlijk speelt
- 10) Een tegenstander slaat of tackelt wanneer de speler de puck niet heeft



Nieuw
2025/2026

Version control		
1.1.0	RvB	14/04/2025
Applicable from 01/09/2025		
U8 / U10/ U12	Page 21	

Royal Belgian Ice Hockey Federation
Eugeen Cools straat 2 bus 5 – 3460 Bekkevoort Belgium
Tel +32 (0) 3 547 01 42 FS: office@rbihf.be
Organization number 416.864.626





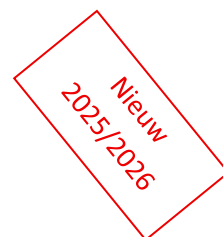
Artikel 6 U12: Niet spelen volgens de spelregels

Als een speler:

- Een fysiek contact maakt dat niet is toegestaan,
- Op een gevaarlijke of nalatige manier speelt
- Door de manier waarop hij of zij zich gedraagt, of een taal gebruikt die de voor fair play en respect opgestelde waarden overtreedt.

Dan zal de Scheidsrechter

- Affluiten, en een “ **penalty**” opleggen aan de in overtreding zijnde speler
- De speler gaat tot het einde van de volgende shift naar de spelersbank en mag op het ijs niet vervangen worden.
- De Scheidsrechter is degene die bepaalt of een speler al dan niet de regels overtreedt.
- De Scheidsrechter moet een goede band hebben met beide coaches/teamleiders en communiceren in alle situaties.



Artikel 7 U12: Doelpunten

7.1 U12 Een doelpunt scoren –

- De Scheidsrechter moet het scoren van een doelpunt aangeven door naar het doel te wijzen en af te fluiten, als een speler de puck met zijn stick speelt en de puck volledig over de doellijn gaat

(De doellijn kan worden getekend met dezelfde marker die we het doelgebied tekenen)

7.2 U12 Afgekeuren van een doelpunt

Een doelpunt kan niet worden toegestaan indien: -

- De speler de stick boven de schouderhoogte of boven de deklat gebruikt
- De speler contact maakt met of over de doelverdediger heen schaatst
- De speler gebruikt iets anders dan zijn stick om te scoren
- Het doel wordt uit de normale positie verplaatst is

Version control		
1.1.0	RvB	14/04/2025
Applicable from 01/09/2025		
U8 / U10/ U12 Page 22		





TITTEL 5: Spelregels U12 van 01/01 tot einde seizoen

Artikel 1 U12 1/1 tot ES: De Teams

1.1 U12 (1/1 tot ES) Speler

- Elk team speelt met vijf (5) veldspelers en één (1) doelverdediger.
- Als het spel zonder doelverdedigers wordt gespeeld, speelt elk team nog steeds met 5 veldspelers.
- Een doelverdediger kan nooit vervangen worden door één (1) extra veldspeler.
- Elke speler moet voorkomen op het “game passport” van een team.
- Voor elk spel wordt een e-sheet opgemaakt waarop alle deelnemers worden genoteerd.
- Op deze e-sheet worden geen doelpunten noch penalty's genoteerd.

1.2 U12 (1/1 tot ES) Coach/Teamleider

- Elk team heeft minimaal 1 gecertificeerde LTP Coach/Teamleider die verantwoordelijk is voor zijn spelers en die moet worden vermeld op het wedstrijdblad.
- De Coach/Teamleider is verantwoordelijk voor het leiden/coachen van zijn spelers en het helpen herstellen en positioneren van eventuele anomalien.

1.3 U12 (1/1 tot ES) Player changes

- De coach/teamleider van elk team in een wedstrijd is verantwoordelijk voor het toezicht op de procedure voor spelerswissels tijdens het spel.
- Spelers zijn niet toegestaan om het speeloppervlak te betreden en deel te nemen aan het spel totdat de andere speler het wisselgebied betreedt. Het wisselgebied en de wisselregelgeving is beschreven in de IIHF spelregel 74.
- Voordat er een aanval mag worden opgebouwd, moet er eerst een pas gegeven worden aan een teamgenoot.
- Overtredingen worden door de scheidsrechter bestraft met een verwijzing van de in overtreding zijnde speler naar de spelersbank, deze speler mag op het is niet vervangen worden tot het einde van de volgende shift.

Artikel 2 U12 1/1 tot ES: Scheidsrechter

2.1 U12(1/1 tot ES) Scheidsrechter

- Voor elk spel wijst de organiserende club bij voorkeur 2 Scheidsrechters aan die toezicht houden op de wedstrijd.
- De Scheidsrechter moet (minimaal) een officiële door de RBIHF gecertificeerde LTP Coach/Teamleider zijn van de thuis- en/of de uitploeg of een officiële door de RBIHF gecertificeerde lokale Level 1 scheidsrechter zijn.
- Het wordt aanbevolen dat elke wedstrijd twee (2) Scheidsrechters heeft, d.w.z. 1 van elk deelnemend team.

Version control		
1.1.0	RvB	14/04/2025
Applicable from 01/09/2025		
U8 / U10/ U12	Page 23	





2.2 U12 (1/1 tot ES) De taken en verantwoordelijkheden van de Scheidsrechter

- De Scheidsrechter is verantwoordelijk om ervoor te zorgen dat het spel wordt gespeeld in overeenstemming met het kader en de regels van het spel.
- Hij of zij, moet tijdens het spel contact hebben met de coaches/ teamleiders van de teams, als er iets gebeurt met de spelers of met het speeloppervlak en/ of de uitrusting ervan.

2.3 U12 Uitrusting van de Scheidsrechter (1/1 tot ES)

Elke Scheidsrechter moet uitgerust zijn met:

- Een fluitje
- Helm met half vizier
- Schaatsen

Uit veiligheids overweging wordt een volledige scheidsrechtersuitrusting ten zeerste aanbevolen

(Extra pucks voor elk spel kunnen bovenop elk doel worden geplaatst)

Artikel 3 U12 1/1 tot ES: Speeltijd

3.1 U12 (1/1 tot ES) Timing

- Vermits we op het volledige ijsoppervlak spelen kunnen we slechts 1 wedstrijd te gelijk spelen en kunnen we de gewone wedstrijd klok gebruiken.

3.2 U12(1/1 tot ES) Speeltijd

- Een spel wordt gespeeld in 1 periode van 15 minuten.
- De speeltijd mag worden aangepast in functie van de beschikbare ijsdijd, dit om deze zo efficiënt mogelijk te kunnen benutten. (Probeer steeds een veelvoud van 60 of 90 seconden te gebruiken al naar gelang de wissel tijd die voorafgaand wordt afgesproken 60, 90 of 120 sec.)

3.3 U12 (1/1 tot ES) Signalen voor start en stop

- Er moet een signaal klinken wanneer het spel om 00:00 uur begint en om het einde van het spel na 15 minuten (of de overeen gekomen tijd) aan te geven.
- Er moet ook elke 60, 90 of 120 seconden een signaal klinken om de lijnwissel procedure aan te geven.

3.4 U12(1/1 tot ES) Andere gebeurtenissen

Naast de bovenstaande gelegenheden mag de lopende tijd nooit worden gestopt, tenzij:

- Een ernstige blessure optreedt
- Er doet zich een groot probleem voor met het speeloppervlak/ ijs

Version control		
1.1.0	RvB	14/04/2025
Applicable from 01/09/2025		
U8 / U10/ U12	Page 24	



Artikel 4 U12 1/1 tot ES: Het spel beginnen of hervatten

Begin van het spel

- Het belangrijkste doel is het spel zo snel en veilig mogelijk te laten beginnen.
- Het spel wordt aangevangen met een: - Face-off:
- Hiervoor staan twee spelers tegenover elkaar voor een face-off in het midden van het ijs te nemen, met de resterende spelers van elk team buiten de face off cirkel en achter hun respectievelijke teamgenoot die de face-off neemt. (Regel 76 IIHF spelregelboek)

Hervatten van het spel

- De Scheidsrechter gebruikt een (nieuwe) puck die in een van de twee dropzones achter elk doel wordt gedropt.

4.1 U12 (1/1 tot ES) Het spel hervatten nadat een doelpunt is gescoord

Wanneer er een doelpunt is gescoord:

Moet het team dat heeft gescoord,

- Onmiddellijk naar zijn speelhelft gaan
- Het team waartegen gecoord is de kans geven om puckbezit te krijgen en te gaan spelen vanuit hun dropzone.
- Wanneer het team waartegen gecoord is de puck begint te spelen, kan het team dat zonet gescoord heeft beginnen te spelen.

4.2 U12(1/1 tot ES) Het spel hervatten na een overtreding

Nadat er een overtreding is vastgesteld

Nadat er een overtreding is vastgesteld

- Zal de Scheidsrechter affluiten en de **"Penalty"** opleggen
- Hierdoor mag de benadeelde team één shift in meerderheid spelen
- De gestrafte speler gaat naar de spelersbank tot het einde van de volgende shift
- Het spel word hernomen met een face-off waar het spel werd stilgelegd.

Nieuw
2025/2026

4.3 U12 (1/1 tot ES) Het spel hervatten na een spelonderbreking nadat de doelverdediger de puck klemt (

Als de doelverdediger de puck blokkeert,

- Fluit de Scheidsrechter af
- Werpt de Scheidsrechter nieuwe puck in de dropzone achter het doel waar de puck werd geklemd.
- De aanvallende ploeg moet meteen nadat de Scheidsrechter heeft afgefloten richting eigen doel tot over de middenlijn schaatsen en de tegenstanders de kans geven om puckbezit te krijgen in hun dropzone.
- Wanneer het andere team de puck begint te spelen, kunnen de tegenstanders aanvallen.

Version control		
1.1.0	RvB	14/04/2025
Applicable from 01/09/2025		
U8 / U10/ U12 Page 25		



4.4 U12 (1/1 tot ES) Het spel hervatten nadat de puck buiten het speelveld geraakt

- Als de puck buiten het speelveld geraakt,
- Moet de Scheidsrechter affluiten
- De puck inwerpen in de dropzone van het niet in overtreding zijnde team

Als de puck het vangnet rond de ijsbaan raakt en terugkaatst op het speelveld, moet het spel niet worden onderbroken.

4.5 U12 Het spel hervatten na een lijnwissel (1/1 tot ES)

- Zodra de buzzer gaat die de lijnwissel aangeeft, schaatsen de spelers naar de spelersbank
- De nieuwe spelers mogen het speelveld slechts betreden nadat de speler die ze gaan vervangen zich in de wisselzone bevindt. (Regel 74 IIHF spelregelboek)
- Het spel wordt niet stilgelegd voor deze (on the fly) wissel met fistbump.
- Voordat er een aanval mag worden opgebouwd, moet er eerst een pas gegeven worden aan een teamgenoot.

4.6 U12 Het spel hervatten na een offside overtreding (1/1 tot ES)

- Zodra de scheidsrechter fluit voor een offside overtreding. (IIHF spelregel 83)
- Zullen de spelers van het in overtreding zijnde team zich zo snel mogelijk terug trekken aan hun kant van de middenlijn.
- Het spel wordt zo snel mogelijk hervat met puckdrop achter het doel van het niet in overtreding zijnde team

4.7 U12 Het spel hervatten na een reden niet opgenomen in deze regelgeving (1/1 tot ES)

- Nadat het spel is stilgelegd voor een reden niet opgenomen in deze regelgeving
- Zal het spel hervat worden met een Faceoff op de middenstip

Version control		
1.1.0	RvB	14/04/2025
Applicable from		01/09/2025
U8 / U10/ U12		Page 26



Artikel 5 U12 1/1 tot ES: Fysiek contact

5.1 U12 (1/1 tot ES) Toegestaan fysiek contact

– Een speler moet zijn stick gebruiken om de puck te spelen en puckbezit van een tegenstander te veroveren.

Fysiek contact tussen spelers kan gebeuren en is oké als het contact niet van dien aard is die wordt beschreven in artikel 5.2 U12.

5.2 U12 (1/1 tot ES) Niet toegestaan fysiek contact

Een niet toegestaan fysiek contact is een contact dat plaatsvindt wanneer een speler;

- 1) Zijn of haar lichaam om de tegenstander te stoppen zonder de puck met de stick te spelen.
- 2) Een tegenstander tackelt met het lichaam of een deel van zijn of haar uitrusting
- 3) Tegen een tegenstander aan springt
- 4) Een tegenstander duwt
- 5) Een tegenstander raakt of probeert een tegenstander te raken met de stick of handen
- 6) Een tegenstrever laat struikelen met door de stick of lichaam
- 7) Een tegenstrever tegen de boarding duwt
- 8) Houdt een tegenstander vast met zijn lichaam of handen
- 9) Op welke manier dan ook gevaarlijk speelt
- 10) Een tegenstander slaat of tackelt wanneer de speler de puck niet heeft

Artikel 6 U12 1/1 tot ES: Niet spelen volgens de spelregels

Als een speler:

- Een fysiek contact maakt dat niet is toegestaan,
- Op een gevaarlijke of nalatige manier speelt
- Door de manier waarop hij of zij zich gedraagt, of een taal gebruikt die de voor fair play en respect opgestelde waarden overtreedt.

Dan zal de Scheidsrechter

- Affluiten, en de speler die de overtreding heeft begaan naar de spelersbank sturen.
- De speler mag op het ijs NIET vervangen worden, het team speelt dus in numerieke minderheid.
- Wanneer de Scheidsrechter fluit,
 - Dan gaat de aangeduide speler onmiddellijk naar de spelersbank en speelt de volgende shift niet. Het Team speelt in numerieke minderheid.
 - De Scheidsrechter is degene die bepaalt of een speler al dan niet de regels overtreedt.
 - De Scheidsrechter moet een goede band hebben met beide coaches/teamleiders en communiceren in alle situaties.

Nieuw
2025/2026

Version control		
1.1.0	RvB	14/04/2025
Applicable from 01/09/2025		
U8 / U10/ U12	Page 27	





Artikel 7 U12 1/1 tot ES: Doelpunten

7.1 U12(1/1 tot ES) Een doelpunt scoren –

- De Scheidsrechter moet het scoren van een doelpunt aangeven door naar het doel te wijzen en af te fluiten, als een speler de puck met zijn stick speelt en de puck volledig over de doellijn gaat

(De gebruikelijke doellijn en het gebruikelijke doelgebied wordt gebruikt)

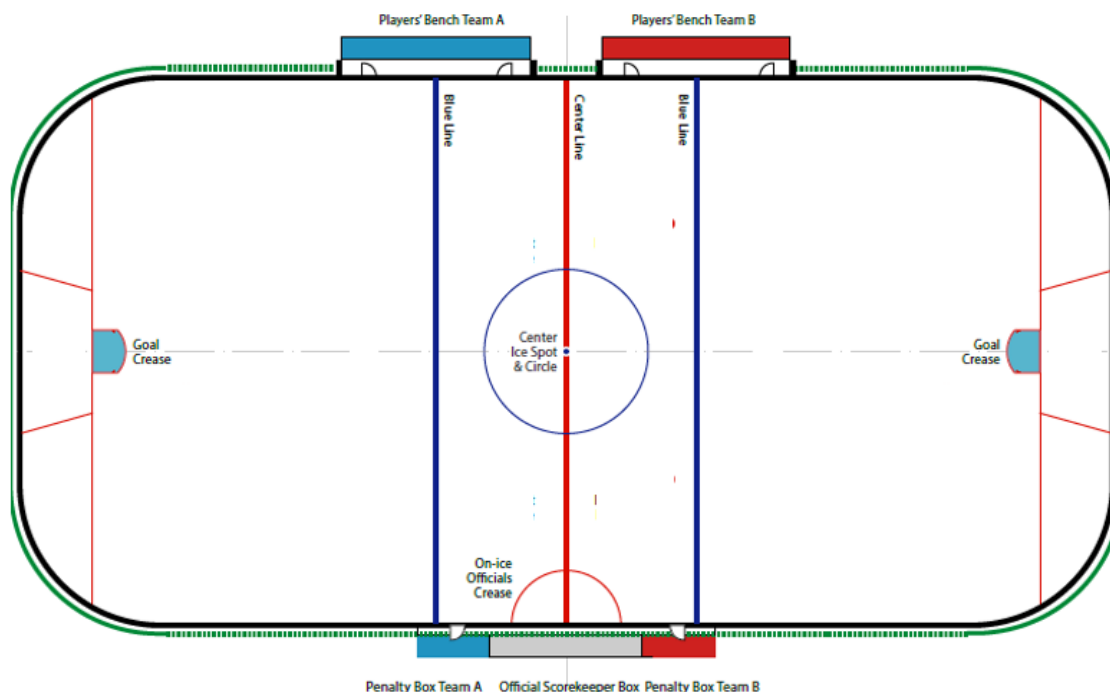
7.2 U12 (1/1 tot ES) Afgekeuren van een doelpunt

Een doelpunt kan niet worden toegestaan indien: -

- De speler de stick boven de schouderhoogte of boven de deklat gebruikt
- De speler contact maakt met of over de doelverdediger heen schaatst
- De speler gebruikt iets anders dan zijn stick om te scoren
- Het doel wordt uit de normale positie verplaatst is

Artikel 8 U12 1/1 tot ES: Offside

Na voorafgaande afspraak tussen beide teams en de scheidsrechter is het toegelaten om met offside te spelen. Offside is beschreven in spelregel 83 van IIHF spelregelboek. Na een offside overtreding wordt het spel herbegonnen met een Puck drop achter het doel van het niet in overtreding zijnde team.



Version control		
1.1.0	RvB	14/04/2025
Applicable from 01/09/2025		
U8 / U10/ U12 Page 28		

Royal Belgian Ice Hockey Federation
 Eugene Cools straat 2 bus 5 – 3460 Bekkevoort Belgium
 Tel +32 (0) 3 547 01 42 FS: office@rbihf.be
 Organization number 416.864.626





- **TITTEL 6: Verantwoordelijken RBIHF LTP voor het seizoen 2025/ 2026**

RBIHF Chairman:	Marc Verlinden	Marc.Verlinden@rbihf.be
Development director	Gil Paelinck	Gil.Paelinck@rbihf.be
Development Coach and Coordinator:	Steve Sels	Steve.Sels@rbihf.be
Development Coach and Coordinator:	Nick Baeten	Nick.Baeten@rbihf.be
General Coordinator	Kelly Verbinnen	kelly.verbinnen@rbihf.be

De RVB heeft ten allen tijden het recht deze aanvullende regels te wijzigen.

Version control		
1.1.0	RvB	14/04/2025
Applicable from		01/09/2025
U8 / U10/ U12	Page 29	

